





Deforato

AMSTRAD COMMODORE MSX

AMSTRAD



Diccionario de Pokes



AMSTRAD

En el Amstrad son muy pocos los programas cuya carga se realiza desde un primer bloque de Basic, por ello sólo podremos introducir los POKEs en programas que no tengan carga turbo o bien con la ayuda de un Multiface Two o Transtape.

Si no disponemos de dicho interface debemos

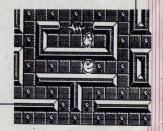
seguir los siguientes pasos:

Teclear MERGE" (RETURN), y poner la cinta desde el principio.

Cuando aparezca el mensaje READY haremos un LIST.

Si no podemos ver el listado, en algunas ocasiones funciona utilizar la función RENUM, o cambiar el color de la tinta o el papel. Si el listado aparece, procederemos a introducir el POKE delante de CALL y haremos correr el programa con RUN; continuaremos entonces con la carga del programa donde lo dejamos.





| 007 ALTA TENSION | NIVEL | &727,N-1 |
|---------------------|--|-------------------------------|
| | VIDAS INFINITAS | &789,&34 |
| 3 LUCES DE GLAURUNG | VIDAS INFINITAS | &858F,0 &85C0,0 |
| 3D STARSTRIKE | ENERGIA INFINITA | &2437,&E &3AE5,&0 |
| | LASER INFINITO | &3AE7,&3 |
| AIRWOLF | ATRAVIESA MUROS | &7BB3,0 &7BB4,0 &7BB5,0 |
| ALIEN 8 | ASCENSORES PARADOS TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS | &2011,0 &2EFE,0 &418E,0 |
| AMAUROTE | INMUNIDAD | 43276,0 43277,0 43278,0 |
| | NUMERO DE BOMBAS NUMERO DE DISTRITOS | 44100,N 44075,N |
| | PASA DISTRITO SI MATA REINA | 38018,0 |



ALIEN 8 Las aventuras y desventuras de un robot en una nave donde es el único que no está criogenizado. Una de las últimas aventuras de Ultimate, siguiendo su ya conocido sistema Filmation.

38028.0





ARKANOID

El «machaca-ladrillos» por excelencia, revolucionador de este estilo con la incorporación de múltiples opciones que amplían la potencia de tu raqueta. Uno de los grandes éxitos de lmagine.

| A | N | ı | ı | H | 1 | U |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |

ANTICHOGOL

&5BC3,0

ARKANOID

FASE INICIAL

&276,0

&277,0 &B7D9,N-1

VIDAS INFINITAS

&2F3,0 7779,201

ARMY MOVES

DERDHAL AVANZA PATINANDO FASE 1 SIN HELICOPTEROS

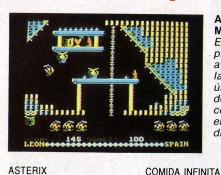
FASE 1 SIN JEEPS

7803,201 7800,201

FASES 1,2,3 Y 4 SIN ENEMIGOS

7799,201





AUF WIEDERSEHEN MONTY

El simpático topo protagonista de otras aventuras, ha llegado a la conclusión de que la única forma de escapar de la justicia es comprarse en una isla en Grecia. Dificultad y diversión a raudales.

&2641.0

&6ACO.N

&6AD3.N

&B163,0

| | VIDAS INFINITAS | &2711,0 |
|---|---------------------|----------|
| AUF WIEDERSEHEN MONTY | BICHOS INMOVILES | &AD22,0 |
| | | &AD23,0 |
| | | &AD24,0 |
| | INMUNE A LOS BICHOS | &AD3A,0 |
| | | &AD3B,0 |
| | | &AD3C,0 |
| | SIN TRAMPAS | &AD2B,0 |
| | | &AD2C.0 |
| | | &AD2D,0 |
| AVENGER | ENERGIA INCINITA | |
| AVENGEN | ENERGIA INFINITA | &A3EF,&C |
| A 10 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 | | &ABEF,&C |
| | JUEGO SIN BICHOS | &AC49,&C |
| | LLAVES INFINITAS | &A29B,0 |
| | | &A29C,0 |
| | | &A29D,0 |

NUMERO DE LLAVES

NUMERO DE SHURIKENS

SHURIKENS INFINITOS



| BASIL, MOUSE DETECTIVE | TIEMPO INFINITO TODAS LAS PRUEBAS OK. VIDAS INFINITAS | &91D2,&C9 &B73,&C3 &EA1,&C9 |
|------------------------|---|---|
| BATMAN | OBJETOS MONTADOS | &1AE6,0 &1AE7,0 &1AE8,0 &31B3,&7F &3421,0 &3422,0 &3423,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &1CED,0 &1CEE,0 &1CEF,0 |
| BATTY | DESVIADOR LADRILLOS VIDAS INFINITAS | &8218,201 &52FA,201 &4518,0 &4526,0 |
| BLAGGER | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 32518,N |



BOMB JACK

| | MAYOR DIFICULTAD | 6300,0 |
|--|-------------------------|-----------|
| | PLATAFORMAS FIJAS | 6400,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 6653,0 |
| BOMB JACK II | VIDAS INFINITAS | &18EA,0 |
| BOULDER DASH | NUMERO DE VIDAS (1-255) | &1B15,N |
| BRAVESTARR | INMUNE A TODO | &A3B,201 |
| | SOLO UN ENEMIGO | &BE2,1 |
| Control of the Control | TIEMPO INFINITO | &301A,201 |
| | TIEMPO INICIAL EN HORAS | &2F39,N |
| BRIAN BLOODAXE | PERSONAJES QUIETOS | &7539,201 |
| | VIDAS INFINITAS | &683B,201 |
| BUGGY BOY | TIEMPO INFINITO | &5E70,&C |
| THE PARTY OF THE P | | USL/U, CU |

NO DANGER

INVISIBLE

EMPEZAR DONDE MURIO

6200,255

6110.255

&5E70,&C9 &5E7F,&C9

36336.0

36331,255



CAMELOT WARRIORS

BUGGY BOY

Un buggy, todos tus reflejos y algo de suerte son los elementos que necesitas para vivir esta aventura sobre ruedas de Elite.

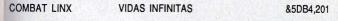


| CAULDRON II | MAGIA INFINITA | &D4C5,&B7 |
|-------------|---------------------------|-----------|
| | VIDAS INFINITAS | &C1F2,&B7 |
| CENTURIONS | CUALQUIER PERSONAJE SIRVE | &858,&AF |
| | ENERGIA INFINITA | &1B17,0 |
| | ENERGIA MAXIMA | &28E1,&FF |
| | INMUNE A LOS ENEMIGOS | &1A57,&C9 |
| | PUERTAS ABIERTAS | &1FFC,0 |
| | QUITAR ENEMIGOS | &1617,&C9 |
| | | |

| | en e | 44200,0 |
|-----------------|--|---------|
| CODENAME MAT II | JUEGO FACIL | &54A,0 |
| | | &54B,0 |
| | | &598,0 |
| | | &599,0 |
| | | &5B2,0 |
| | | &5BD,0 |
| | | |

VIDAS INFINITAS

COBRA





&4ECA,0 &4ECB,0 &4ECC,0 &4ECD,0



COMMANDO

La máquina recreativa de Capcom dio origen a este frenético arcade en el que lo que importa es eliminar a todos los enemigos antes de que éstos hagan lo propio contido.

| C | | | | |
|---|------|------|-----|---|
| U | JIVI | IAIL | IVD | • |

BOMBAS INFINITAS JUEGO DE NOCHE VIDAS INFINITAS &4E0F,0 &1C58,&C9 &73B,0 &73C.0

&73D.0

COMMANDO (DISCO)

ELIMINA GRAFICOS GRAFICOS-LETRAS MULTICOLOR NO APARECEN GUERREROS VIDAS INFINITAS &5C65,135 &5C50,0 &5C36,&E3 &5C34.0

CURSE OF SHERWOOD

INMUNE

&5FEA,0 &5FEF,0

&60F6,0 &60F7,0

&60F8,0

CURSE OF SHERWOOD, THE

VIDAS

&66AC,&B7

CHUCKIE EGG

FACILITA JUEGO

&9B5B,0



| DAN DARE | DISPAROS LARGOS | &79F0.0 |
|-----------|---|--|
| | ENEMIGOS INMOVILES | &79E4,0 |
| | | &79E5,0 |
| | | &79E6,0 |
| | ENEMIGOS NO TE COGEN | &79F0,0 |
| | | &79F1,0 |
| | | &79F2,0 |
| | NO DISPARAN ENEMIGOS | &79DB,0 |
| | | &79DC,0 |
| | | &79DD,0 |
| | | &7A07,&C3 |
| | STAMINA INFINITA | &7C2E,0 |
| | TIEMPO INFINITO | &79ED,0 |
| | | &79EE,0 |
| | | &79EF,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &7C58,&C9 |
| DEATH PIT | ENERGIA INFINITA | &7111,201 |
| | INMUNE A MONSTRUOS TECHO | &86C0.&C9 |
| | INMUNES A MOSTRUOS MOVILES | &86D2,201 |
| | OXIGENO INFINITO | &70E0.201 |
| | SIN MONSTRUOS | &79CB,201 |
| | SIN MONSTRUOS EN EL TECHO | &6139,201 |
| | 12 : 사진 : (1) : [1] : [| TO THE RESIDENCE OF THE PARTY O |

TIEMPO INFINITO

VIDAS INFINITAS



&7044,0

&5A28,&28

| DRAGON'S LAIR II | VIDAS INFINITAS | &7D3D,&B7 |
|------------------|-------------------------|-------------------------------|
| DUET | JUEGO SIN ENEMIGOS | &19D5,0 &19D6,0 &19D7,0 |
| | SALUD | &255A,&C3 &25C0,&C3 |
| DUN DARACH | EXTRAS DE JUEGO | &14A5,&A9 |
| DYNAMITE DAN II | ENERGIA INFINITA | &15DE,0 &15DF,&18 |
| | JUEGO SIN BICHOS | &1676,&C9 |
| EL CID | BRIO INFINITO | 28728,201 |
| | VIDA INFINITA | 28706,201 |
| ELECTRO FREDDY | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 39356,N |
| ELEVATOR ACTION | INTERESANTES VENTAJAS | &146B,0 |

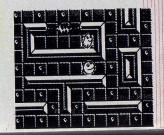


EL CID

De mano de los programadores españoles de Dro Soft nos llegan las aventuras de este intrépido héroe medieval que debe evitar que el mal domine el mundo apoderándose de un mágico pergamino.



| EQUINOX | ATRAVIESA MUROS DISPAROS INAGOTABLES | &1BAC,0 &1BAD,0 &1BD8,0 &1BD9,0 &21A0.0 |
|--------------------|---|--|
| | VIDAS INFINITAS | &2BE9,18 |
| EVERYONE'S A WALLY | VIDAS INFINITAS | &81C0,201 |
| FERNANDO MARTIN | 100% DE EFECTIVIDAD 100% EFECTIVIDAD JUG. IZQ. DESAP. CABEZAS DE JUGADORES EL JUG. IZQ. NO ROBA BALON FUERZA INAGOTABLE | 2237,62 2265,46 15,15 255,255 2027,0 7249,0 |
| | FUERZA INAGOTABLE F.M. NO ROBA BALONES NO EXPULSAN POR PERSONALES NO SE PITA FUERA SIN CAMPO ATRAS SIN DOBLES SIN PERSONALES SUPERSALTO | 2030,201 5802,126 6990,24 7054,201 3812,201 5752,201 3366,48 |



FIFTH QUADRANT, THE

FROST BYTE

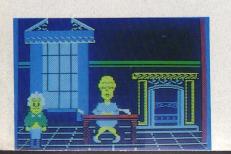
| | ENERGIA INFINITA | &7BD2,0 &9DD7,0 |
|----------|--|----------------------|
| | ENERG. DE TRANSF. INFINITA TIEMPO INFINITO | &A038,0 &8423,&A7 |
| | | |
| FIRELORD | ENERG. Y DISPAROS INFINITOS | &C36,0 |
| | JUEGO RAPIDO | &897,0 |
| | | &898,0 |
| | | &899,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &2EAB,0 |
| | | &3631,0 |
| FLUNKY | GUARDIAS | &5D43,201 |
| | PUERTA | &5D5E,201 |
| | TIEMPO INFINITO | &851A,201 |
| | VIDAS INFINITAS | &835C,201 |
| | | |

TIEMPO INFINITO

VIDAS INFINITAS

ATRAVESAR PUERTAS

DISPAROS INFINITOS



FLUNKY

Don Priestley vuelve a la carga tras las aventuras de Berk en «The Trap Door». En esta ocasión, el protagonista es un mayordomo que debe consequir los autógrafos de toda la familia real, para lo que deberá realizar una serie de tareas asombrosas.

&9EBB.0 &7A3A,0

&233C.&C9

&2DE7.&D6

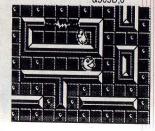




GHOSTS'N' GOBLINS

Otro de los grandes éxitos de Elite, que tiene como precedente la máquina del mismo nombre de Capcom. Un caballero debe rescatar a su amada que ha sido secuestrada por las fuerzas del mal

| GAUNTLET | LLAVES INFINITAS | &89B7,0 |
|------------------|-------------------------|-------------|
| | | &89B8,0 |
| | | &89B9,0 |
| | POCION INFINITA | &8744,0 |
| | | &8745,0 |
| | | &8746,0 |
| | SALUD INFINITA | &9B98,0 |
| | | &9B9E.0 |
| GHOSTS'N GOBLINS | INMUNIDAD | 33335,201 |
| | NUMERO DE NIVEL (1-255) | 20652,N |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 20648,N |
| | VELOCIDAD MAYOR | 33422,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 33335,201 |
| | | &509B,0 |
| | | &509C,0 |
| | | 9 F 0 0 D 0 |



GREAT ESCAPE, THE

MORAL INFIN.Y GUARD. BUENOS

&7643.0 87644.0 87645.0

GRYZOR

CARGAR CUALQ. FASE (1-3) INMUNE A DISPAROS Y PLATAF.

&C12.N &1117.24 &1803 201

NUMERO DE VIDAS

&1821.24 &BF3.N &BF4.N &1526,167

VIDAS INFINITAS

BOMBAS.BALAS.FUEL INFINITOS

&9000.&FD &9001,&5A &9002,&BB

HEAD OVER HEELS

HARRIER ATTACK

DISPAROS **FQUIPO** INVULNERABLE VFI OCIDAD

&2632.&18 &2472.&FF &4745.&C9 &013E.0

VIDAS

&013F.0 &0140.0 &26C5.0



GRYZOR

Dos comandos especialistas en acciones suicidas deben internarse en la jungla donde lucharán contra las fuerzas militares alienígenas antes de destruir su base central.

| Н | | | |
|---|--|--|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |

JUEGO RAPIDO **OBJETOS INVISIBLES TIEMPO INFINITO** VIDAS INFINITAS

&148E,201 &2461.201

&1053,201 &028A,201

HYDROFOOL

ENERGIA INFINITA

&7575.&C3

IKARI WARRIORS

NUMERO DE VIDAS (N<60) SOLDADOS DAN VUELTAS &5CEB.N &18BD.40 **&6EAB.&A6**

&5754.0 **VIDAS INFINITAS**

&5755.0 &5756.0

IMPOSSABALL

BOTAR POR EL TECHO PELOTA INVISIBLE TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS

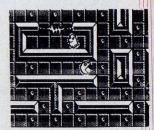
&8DFB.0 89914.0 &96DC.0

&A462,0

INDIANA JONES

INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS

&980B,&C9 &9916.N &7E0D.0



| INSIDE OUTING | BASTA CON UNA GEMA CANARIOS INMOVILES INMUNE A TODO RATONES INMOVILES SALTAR SOBRE EL AIRE | &4D5,0 &4F1B,&C9 &F14,&C9 &4EFC,&C &2F4F,&18 |
|----------------------|--|--|
| INTO THE EAGLES NEST | BALAS | &A91,0 &A92,0 &A93,0 |
| | ENEMIGOS INMOVILES | &8CE,0 &8CF,0 &8D0,0 |
| | VIDA | &8AD,0 &8AE,0 &8AF.0 |
| JACK THE NIPPER | VIDAS INFINITAS | &39FF,0 &3A00,0 |
| JUGGERNAUT | TIEMPO PARADO VIDAS INFINITAS | &8116,201 &69C8,&3E &69C9,0 |
| | | |



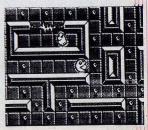
INSIDE OUTING

Un ladrón es contratado por Lady Crutcher para que encuentre las gemas del esposo de ésta que le corresponden por su herencia. Pero la cosa no es tan fácil como parece.

&69CA.0



| VIDAS INFINITAS | &4415,240 |
|--|---|
| TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS | &3D16,201 &313F,201 |
| VIDAS INFINITAS | &79DE,0 &79DF,&CE |
| BOMBAS : INVULNERABLE VIDAS Y TIEMPO INFINITO | &91A3,0 &8B42,&C9 &82D4,&C3 &82D5,&92 &82D6,&82 |
| ACIERTOS NECES. EN CHARLIE CUALQUIER NUM. DE ACORDES INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS TIEMPO CONTINUO | &69BD,N &62D8,175 &62D9,0 &8804,0 &6246,N &8AE0,0 &8AE7,9 |
| TIEMPO LENTO VIDAS INFINITAS | &8AB4,60 &65A9,0 |
| FACILITA EL JUEGO | &60C1,0 |
| | TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS VIDAS INFINITAS BOMBAS INVULNERABLE VIDAS Y TIEMPO INFINITO ACIERTOS NECES. EN CHARLIE CUALQUIER NUM. DE ACORDES INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS TIEMPO CONTINUO TIEMPO LENTO VIDAS INFINITAS |





NEMESIS

De nuevo otra conversión de máquina recreativa con una nave espacial como protagonista y un montón de galácticos enemigos haciéndote la vida imposible.

| MERMAID | MADNESS |
|---------|----------------|
| | |

ENERGIA INFINITA

&258E,&3E &258F,&14

TIEMPO INFINITO

&25FD,0

MIAMI VICE INMUNE A TODO

&6F0,0 &6F1,0 &6F2,0

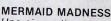
NEMESIS

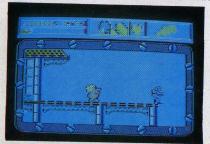
INMUNE

&9BA3,0

VIDAS INFINITAS

&9BA4,0 &9BA5,0 &9D74.0





Una sirena tiene que rescatar a su amante buzo que ha quedado atrapado en las ruinas de un barco. Para conseguirlo deberá superar múltiples obstáculos y evitar unos cuantos bichejos marinos.



NIGHT SHADE

JUEGO SIN BICHOS VIDAS INFINITAS

&8EF9,&C9 &8D52,201 &8D8B,201

NORTH STAR

INMUNIDAD NO LIMITA EXTRAS NUMERO DE NIVELES NUMERO DE VIDAS

&CD0.0 &2B07.0 &15EE.N+1

OXIGENO INFINITO SIN ENEMIGOS VIDAS INFINITAS

&2BE4,0 &22BB,&C9 &290C,&3C

OH MUMMY

NUMERO DE VIDAS (1-255)

25898.N

&2424,0

&289D.N

&2B30,0

PALITRON

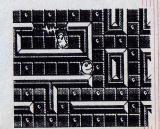
ENERGIA

VIDAS INFINITAS

&341E.0 &3420.0

&2425.0 &2426,0 &2427.0

&2428,0 &2429,0



| PANORAMA | PARA MATAR | COCHE INDESTRUCTIBLE |
|----------|------------|----------------------|
| | | |

TIEMPO PARADO
VIDAS INFINITAS

&83A2,20 &BCD7,201 &7967,201

PAPER BOY

DIA PERIODICOS VIDAS &78F,N &1907,&B7 &09AC,&B7

PHANTOM CLUB

CUALQUIER PUNTUACION SIRVE

&D5F3,0 &D5F4,0 &D5BC,0 &54A4,60

CUALQUIER RANGO SIRVE ENERGIA INFINITA NO LIMITA VIDAS EXTRAS

&C7BA,0 &C7C3,0

NUMERO DE VIDAS PANTALLA INICIAL VIDAS INFINITAS &E028,N &E010,N &544B,0

PREDATOR

BALAS INFINITAS

&35C2,0 &35E5,0 &86AE,&C9 &A77C,0 &9751,N-1 &E69F,&C9

&A7A3.0

GRANADAS INFINITAS INMUNE A TODO NUMERO DE VIDAS TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS



Ser repartidor de periódicos puede ser divertido, pero cuando todos los transeúntes, coches y obreros deciden eliminarte la cosa se complica.





BALAS INFINITAS PROHIBITION **TIEMPO INFINITO**

VIDAS INFINITAS CAMBIA COLORES DEL JUEGO

RANARAMA

NUMERO DE VIDAS RENEGADE VIDAS INFINITAS

TEMPERATURA Y TIEMPO FIJO &30A0.201 **ROCKY HORROR SHOW** TRANSPASAR PERSONAJES

CAIDA SIN MUERTE **ROLAND IN TIME** NEUTRALIZAR CIERTOS OBJETOS

> **NUMERO DE VIDAS (1-255)** PARALIZAR

VIDAS INFINITAS

TIEMPO INFINITO SABOTEUR

VIDAS INFINITAS

&A157.201 &A152.0 &61A1,201

&1A5B.0

&1A5C.0

&FC7.N &4A0F.&C3

&0CE0.201

&1B2E,0 &134E.0 &1A90.0 &A02.0 &145.N &1EBB,&C9

&13F0.&A7 &1712.&A7

&47B3.0 &47BB,0 &5E92.0



SABOTEUR II

| | TIEMPO | &33FA,0 |
|-----------------|--|--|
| SCOOBY DOO | NUMERO DE FASE | &8F2E,N |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS | &8F2F,N &7683,N &7A26.0 |
| SGRIZAM | LOS ENEMIGOS DESAPARECEN | 9990,0 |
| SHAO LIN'S ROAD | VIDAS INFINITAS | &1B10,0 |
| SHORT CIRCUIT | ENERGIA INFINITA | &0C7C,0 |
| | LLEVAR BUNCH OF KEYS | &2046,0 &0D80,&3E |
| | LLEVAR HARDWARE DEL LASER | &0D81,&80 &0D82,&00 &105B,&3E &105C,&80 |
| | LLEVAR HARDWARE DEL SALTO | &105D,&00 &1068,&3E &1069,&80 |
| | LLEVAR KEY RING | &1065,&30 &106A,&00 &0F5E,&3E &0F5F,&80 |
| | LLEVAR PASS CARD | &0F60,&00 &0D9E,&3E &0D9F,&80 &0DA0,&00 |
| SIR FRED | VIDAS INFINITAS | &4869,&B9 |
| SORCERY | FLOTAR EN EL AGUA INMUNE A BICHOS | &FDD,18 &1ADA.0 |

ENERGIA INFINITA

TIEMPO

&960E.0

&1ADA,0 &1ADB,0





STARQUAKE

Una de las obras maestras de Steve Crown con un extenso mapeado y nueve niveles diferentes a visitar, cada uno de los cuales te reserva peligrosas sorpresas mientras intentas activar correctamente la fuente de energía del planeta.

SPINDIZZY

TIEMPO INFINITO

43057,&24 43058,&21 43059.&97

SPY VS SPY

ESPIA ENEMIGO INMOVIL

&6504,&40

STAINLESS STEEL

VIDAS INFINITAS

&6F3,0 &6F4.0

STARQUAKE

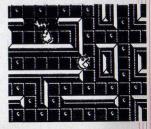
JUEGO SIN ENEMIGOS

&1110.&C3

STARSTRIKE

ENERGIA INFINITA

&2437,&35



STOMP STREET HAWK

VIDAS INFINITAS

AIR JET INFINITO

ARMADURA

LASER INFINITO

TEMPERATURA INVARIABI F

TURBO INFINITO

&8667,0 88668.0 &85E4.0

&3917.0

&8666.0

&85E5,0 &85E6.0 &924B.0 &924C.0

&924D.0 &9447.0 &9448.0 &9449.0

&A1C3.0 &A1C4.0

&A1C5.0 &8B84.0 &8B85.0 &8B86.0

&A3CC.0 &A3CD.0 &A3CE,0 &85CC.0

&85CD.0 **&85CE.0**

&8BF3.0 &8BF4.0 &8BF5.0 &8C67.0

&8C68.0 &8C69.0

8584.0 8589.0

SWEEVO'S WORLD

FACILITA JUEGO





TARZÁN

Su amada Jane ha sido secuestrada por un pueblo que no teme la magia del gran hombre blanco. Para colmo, los habitantes de la selva han decidido gastar «bromitas» a Tarzán y quieren desayunárselo.

| TAR | ZAN |
|-----|-----|
|-----|-----|

TIEMPO INFINITO

&99CC,0 &99CD,0 &99CE.0 &99F5,0 &9A24,&C9

THANATOS

LLAMA INFINITA

&7A67,0 &7A68.0

VIDAS INFINITAS

&7A69,0 &8F6,201

VIDAS INFINITAS

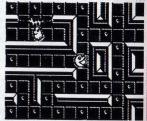
&9D83,0

&9D8B,0

THREE WEEKS PARADISE

SIN MONSTRUOS

&4468,201





WARLOCK

El objetivo del juego es liberar a Warlock, para lo cual tendremos que encontrar el Cristal del Poder y eliminar al Mago Blanco Supremo en el castillo en el cual se encuentra recluido nuestro protagonista.

| 13.73 | nuestro protagonis |
|-------------|--|
| THUNDERCATS | NO LIMITA VIDAS EXTRAS NUMERO DE VIDAS QUITAR CASI TODOS ENEMIGOS TIEMPO INFINITO |
| | VIDAS INFINITAS |
| TRAILBLAZER | DIFERENTES FORMAS (26-30) |
| WARLOCK | MAGIC INFINITO |
| | |

800,N &2650,0 &2651,0 &32C1 &6

31147,255 30842,N 31058,0 40370,0 40371,24 33028,0 33029,195

MIGHT INFINITO VIDAS INFINITAS &32C1,&C9 &332A,&C9 &264C,0 &264D,0 &264E,0

WAY OF THE EXPLODING

TIEMPO DE COMBATE (1-255)

&040A,N

&264F.0

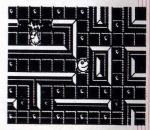
WEST BANK

FACILITA EL JUEGO

&92DD,0



| WHO DARES WINS II | VIDAS INFINITAS | &60C1,0 |
|-------------------|--|---|
| WIZBALL | ATRAVESAR OBSTACULOS | &80CB,0 &80CC,0 |
| Age 2 | COMENZAR DOMINANDO | &80CD,0 &8586,0 &8587,0 |
| | FLUIDO PERMANENTE | &8588,0 &8033,0 &8034,0 |
| | INVULNERABLE | &8035,0 &8100,0 &8101,0 &8102,0 |
| XEVIOUS | VIDAS INFINITAS LOS ENEMIGOS NO DISPARAN SIN ENEMIGOS TERRAQUEOS SIN ENEMIGOS VOLADORES | &1539,&C9 &117F,201 &16CD,&C9 &CEF,&C9 |
| ZYNAPS | INMUNE VIDAS INFINITAS | &565D,201 &654D,0 &654E,0 &654F,0 |



Commodore





Commodore

Para introducir un POKE en Commodore es imprescindible disponer de un botón de reset que nos permita inicializar el ordenador sin que perdamos realmente el contenido de su memoria RAM.

Este dispositivo lo podemos realizar nosotros mismos si disponemos de suficientes conocimientos de hardware, pero si no es así lo podremos adquirir en cualquier tienda especializada en ordenadores domésticos.

Este pequeño interface de reset se instala en el ordenador conectándolo en el port destinado a los cartuchos, o en la salida de disco y permite realizar fácilmente esta función.

Para utilizar estos aparatos cargamos el programa normalmente, y cuando teóricamente debamos empezar a jugar, pulsamos el botón de reset, introducimos el POKE o POKEs, y seguidamente, usando el comando SYS, la dirección que se indique, volveremos al juego con las ventajas ya introducidas.





| 007 | ALTA | TENSION |
|-----|------|---------|
| 007 | ALIA | IEMOION |

BOND NO TROPIEZA ENERGIA ILIMITADA

VIDAS INFINITAS

720 GRADOS

COMPRAR SIN GASTAR

NO CIERRAN PARQUES TICKETS INFINITOS

TIEMPO INFINITO

AMAUROTE

DISPARO CONTINUO **DISPAROS INFINITOS ENERGIA ILIMITADA** NIVELES A COMPLETAR

720 GRADOS

Toda la emoción del deporte del monopatin servida en bandeja por U.S. Gold. Cuatro parques con diferentes pruebas nos esperan para demostrar nuestras habilidades.

ARRANQUE

8723,173 5592,173 7452,173

> 8025,173 8435,173

> > 24938.32

24959.0

8879.42

11816.17

9113.0

28834.17 9814,173

4390.44

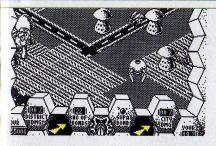
SYS 43!

11820.17 7672,240 7673,42 8224,208 8225.42 8582,240 8583.42 8878,240

16190.0 12345.N







AMAUROTE

Compleja videoaventura con gráficos tridimensionales. Nuestra misión consiste en internarnos en unas peligrosas ciudades

pobladas por insectos.

| A | М | В | U | S | H | ı |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |

MUCHAS VIDAS

19138,234 19139,0

ARRANQUE

SYS 16384

ARCANA

VITALIDAD INFINITA

12976,169 12977,57

12978,141 12979,68 12980.34

12981,141 12982,67

12983,34 12984,96

ARRANQUE

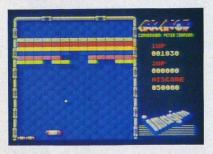
SYS 4096



ARKANOID

LADRILLOS ROTOS AL 1 TOQUE NIVEL INICIAL NUMERO DE VIDAS PELOTA REBOTANDO EN SUELO 45217,10 61585,N 61907,N 45900,109 45982,27

46024,125 46025,149



ARKANOID

Iniciador de uno de los fenómenos más espectaculares de la historia del software: la fiebre «machacaladrillos». Sin duda uno de los juegos más adictivos jamás creado

| AUF | WIED | ERSE | HEN | MONTY |
|-----|------|------|-----|-------|
|-----|------|------|-----|-------|

| INGRAVIDEZ PARA MONTY | 18630,0 |
|-----------------------------|----------|
| | 19917,32 |
| INMUNE A CLAVOS | 18985,0 |
| INMUNE A COLISIONES | 23909,0 |
| INMUNE A LOS APLASTAMIENTOS | 34208,0 |
| INMUNE A PAREDES MORTALES | 18830,10 |
| INMUNE AL AGUA | 20522,96 |
| VIDAS ILIMITADAS | 21854 0 |

BALL CRAZY

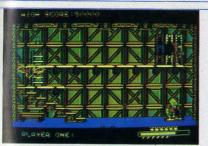
VIDAS INFINITAS

REBIDAS SIN ALCOHOL

SYS 3278

25065 96





BLACK LAMP

Esta compleja videoaventura de Firebird nos traslada a la Edad Media donde un simpático bufón tratará de ganarse el amor de una bella princesa.

| | | A A | Λ. | |
|---|---|-----|----|---|
| D | G | VI. | A١ | u |
| | | | | 6 |

BLACK LAMP

| AIRE Y BONOS INFINITOS | | 19521,234 |
|------------------------|-----|-----------|
| | | 19522,234 |
| | | 19523,234 |
| VIDAS INFINITAS | | 18357,234 |
| | - 1 | 18358,234 |
| | | 18359,234 |
| ARRANQUE | | SYS 19072 |
| ENEMIGOS NO DISPARAN | | 10314,44 |
| | | 7414,44 |
| | | 7679,44 |
| | | 7928,44 |
| | | 9930,44 |
| ENERGIA INFINITA | | 10059,0 |
| | | 11479,165 |

VIDAS INFINITAS



5076,44

BLACK MAGIC

| BLACK WYCHE | AYUDAS EXTRAS | 4678,234 |
|-----------------------|--|--|
| | | 4679,234 |
| | FACILITA EL JUEGO | 4680,234 |
| | ARRANQUE | SYS 2560 |
| BOMB JACK | INMUNIDAD | 5693,255 |
| | | 5694,255 |
| | | 5695,255 |
| | ARRANQUE | SYS 2096 |
| BOMB SCARE | ENERGIA INFINITA | 56286,0 |
| | SHOTS INFINITOS | 54129,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 57316,201 |
| BREAKTHRU | JUGAR CON VENTAJAS | 6604.234 |
| | | 6605,234 |
| BRIDE OF FRANKENSTEIN | ABRIR CUALQUIER PUERTA | 13156,0 |
| | ELIXIR INAGOTABLE | 13202.44 |
| | NO SALEN FANTASMAS | 12311,44 |
| | THE RESERVE OF THE PARTY OF THE | THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T |

ENERGIA AUTORECARGARI E

FLECHAS ILIMITADAS

SPELLS ILIMITADOS

7924.44

3758.0

4136.0



BLACK MAGIC

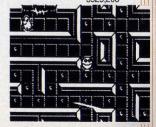
En este juego de Data Soft nuestra misión consiste en liberar al reino de Marigold de la tiranía de un perverso personaje llamado Zahgrim.



BUGGY BOY

En este juego de Elite nos pondremos a losmandos de un reluciente «Buggy» con el que vamos a atravesar enrevesados circuitos todo-terreno.

| BUGGY BOY | ATRAVESAR OBSTACULOS | 6608,44 |
|------------------|---------------------------|-----------|
| | | 7252,44 |
| | | 7524,44 |
| | TIEMPO INFINITO | 4734,44 |
| CAMELOT WARRIORS | VIDAS INFINITAS | 23730,234 |
| | | 23731,234 |
| | | 23732,234 |
| | ARRANQUE | SYS 16384 |
| CENTURIONS | ABRIR CUALQUIER PUERTA | 5971,0 |
| | ACCESO A TODAS LAS LLAVES | 5930,20 |
| | ILESO EN COLISIONES | 5945,44 |
| | SIN DISPAROS ENEMIGOS | 12394,44 |
| | | 6530,96 |
| | SIN SALIR BICHOS | 1833,44 |
| | | 5929 208 |





CURSE OF SHERWOOD

Esta compleja videoaventura nos coloca en el papel de Tuck, un fraile perteneciente a los hombres de Robin Hood. Nuestra misión: liberar el bosque de unos terroríficos seres.

| CRYSTAL CASTLE | VIDAS INFINITAS | 63734,0 |
|-------------------|--|---|
| CURSE OF SHERWOOD | ENEMIGOS INMOVILES ENEMIGOS SIN DISPARAR INMUNE A TODO NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS ZZARANQUE | 57723,44 57726,44 4063,96 6603,N 6404,0 |

CHILLER

ENERGIA INFINITA ARRANQUE

DANDY

ABRIR PUERTAS SIN LLAVE **EMPEZAR EL JUEGO** HECHIZOS SIN TENER RAYO INMUNE A DISPAROS 2 JUGADOR INMUNE A ENEMIGOS ESTATICOS INMUNE A ENEMIGOS MOVILES INMUNE AL PASO DEL TIEMPO

ARRANQUE

22957,173 SYS 2188 8019.8 40960.183 11830.7 9801,44 8764,44 11911,44 5697,44 57 5718,44 SYS 4371

SYS 17423



DEATH WISH 3

CHALECO IMPENETRABLE
MUNICION ILIMITADA

22312,44 21086,189

RESISTENTE A GOLPES

21753,189 22328,165

ARRANQUE

SYS 16384

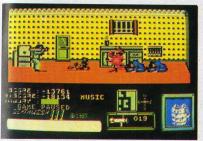
DELTA

ATACANTES NO RESTAN CREDITS 32965,200
INMUNE A DISPAROS 11212,44
NO COLISIONAR CON ESCENARIO 11337.44

SIN COLISIONAR CON ATACANTE

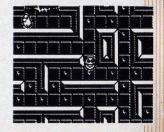
VIDAS INFINITAS

8806,44 15834,44



DEATH WISH 3

Las calles de la ciudad nos esperan repletas de los más peligrosos delincuentes. Para acabar con ellos deberemos buscar a sus jefes y eliminarlos.



DROPZONE

100 BOMBAS EXTRAS 100 VIDAS EXTRAS

AUMENTA EL PODER DE ATAQUE AUMENTA EL PODER ENEMIGO AUMENTA VELOCIDAD VERTICAL

Y LOS EFECTOS DE GRAVEDAD

13151.7 5901,192 5930.128

2316,100

2311,100

8575,0

5947.2

DUN DARACH

FACILITA JUEGO

43333.201



EAGLES

Uno más de los fantásticos arcades espaciales que se han realizado para el Commodore, sin duda una de las máquinas más adecuadas para crear juegos de este estilo

EAGLES

DEVASTADOR DEVICES ILIMITAD

62631.44 62646,0 62647.44 6581.0 53119.44

62630.0

ENEMIGOS NO DISPARAN ENERGIA ILIM CONTRA 7FTA F VIDAS INFINITAS

46481,44 46515.96 46536,44 46570.96





ENTOMBED

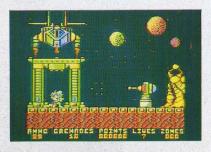
Compleja videoaventura creada por la genial compañía Ultimate en exclusiva para los usuarios de Commodore.

2586,N

| | VIDAS INFINITAS | 2831,234 |
|----------|-------------------|-----------|
| | | 2832,234 |
| | | 2833,234 |
| | ARRANQUE | SYS 2304 |
| ENTOMBED | FACILITA JUEGO | 27871,96 |
| | ARRANQUE | SYS 2560 |
| EQUINOX | DISPARO INFINITO | 11157,234 |
| | | 11158,234 |
| | IMPULSO CONSTANTE | 3154,234 |
| | | 3155,234 |
| | NUMERO DE VIDAS | 21664,N |
| | | 2900,N |
| | | |



| EREBUS | JUEGO FACIL | 2379,106 2380,9 |
|-----------|-----------------------------|---------------------|
| | PARA ACABAR EL JUEGO | 2391,106 |
| | ARRANQUE | 2392,9 SYS 12117 |
| EXOLON | ELIMINA RUIDO GRANADAS | 5642,44 |
| | EMPEZAR EN PANT.QUE TERMINO | 2095,36 |
| | GRANADAS CONTINUAS | 7629,44 |
| | GRANADAS INFINITAS | 5650,44 |
| | INMUNIDAD | 11886,96 |
| | LASER CONTINUO | 7630,44 |
| | MUNICION INFINITA | 7651,44 |
| | PUNTOS HASTA 999999 | 6676,44 |
| | SE MUEVE SALTANDO | 7342,44 |
| | VIDAS INFINITAS | 7427,44 |
| | ARRANQUE | SYS 2061 |
| FAIRLIGHT | NUEVA PAVIMENTACION | 23384,234 |
| | | 23385,234 |
| | | 23386,234 |



EXOLON

Uno de los arcades más increíblemente adictivos y dificultosos de cuantos se han publicado. Envuelto en un futurista paisaje nuestro héroe se enfrentará a los más pertinaces enemigos.



33980.173

34075,173 14372,173

14520,173



FIREFLY

Realizado por el prestigioso Jonathan Smith, este juego es una particular mezcla de arcade, videoaventura y juego de tablero. El resultado: una obra maestra.

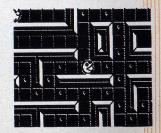
|--|

ENERGIA INFINITA AUTOFIRE

DISPARO INFINITO

FIREFLY

5430.173 33953,160 ACCESO A CENTRO ENERGETICO 10179,0 ACCESO TELETRANSPORTADOR 9952,44 4464,44 ATRAVESAR TODO **ENERGIA Y FUEL INFINITO** 4485.44 10159.44 FINAL ACCESO CENTRO ENERGET 5371.4





FREDDY HARDEST

Protagonizado por el más fanfarrón y juerguista de cuantos héroes han desfilado por nuestras pantallas. Este es uno de los juegos más complejos de Dinamic

FREDDY HARDEST 1

FLYING SHARK

FREDDY HARDEST 2

NO CAE EN PRECIPICIOS NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS BOMBAS INFINITAS SUPER DISPARO

VIDAS INFINITAS

LASER INFINITO
NO HACE FALTA CLAVE
NUMERO DE VIDAS
VIDAS INFINITAS
ARRANOUF

46442,174 12822,173 8068,60 7164,173 7165,173 39624,174 56275,173 33397,N 39302,174 SYS 32777

34846,169

33394.N



GAUNTLET

Uno de los juegos más adictivos jamás creados. Aventuraos en el interior de sus cientos de laberintos, descubrid sus secretos y sabréis de qué estamos hablando.



| FROST BYTE | VIDAS INFINITAS | 4388,165 |
|--|-------------------------|-----------|
| | ARRANQUE | SYS 2825 |
| GALIVAN | VIDAS INFINITAS | 30602,234 |
| B. T. S. | VIBRO II VI II VI II VI | 30603,234 |
| | | 30604,234 |
| | ARRANQUE | SYS 12288 |
| | | |
| GAUNTLET | ENERGIA INFINITA | 41021,189 |
| | | 44373,185 |
| | | 44381,185 |
| | | 47658,189 |
| | | 47666,189 |
| | | 48514,189 |
| | | 48524,189 |
| | | 48621,96 |
| | | 49009,96 |
| | | 50357,189 |
| | | 50367,189 |
| | | 50814,189 |
| | | 50824,189 |
| | FACILITA JUEGO | 48621,96 |
| | | 49009,96 |
| | ARRANQUE | SYS 32768 |
| | | |





GHOSTS'N GOBBLINS

Este sensacional arcade de Elite aborda el clásico tema del caballero que debe rescatar a su dama de las garras de las fuerzas del mal

| GHOSTS'N GOBL | CVII. |
|---------------|-------|
|---------------|-------|

ARMA INICIAL (1-5) CAMBIA EL BRILLO (1-250) FASE INICIAL (1-3) INMUNE A TODO MENOS AGUA INVUI NERABI E

MAYOR VELOCIDAD MONSTRUOS INMOVILES NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS

ARRANQUE

HADES NEBULA

NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS

ARRANQUE

2214.N 2198,N 2203.N 4170,170 11791.234

11792.234 11793.234 12707.255 7777.0 2175.N

2358,234 2359,234 2360.0 4292,128

SYS 2090

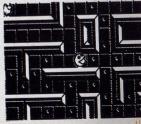
2279.N

6513,234 6514,234 6515.234

SYS 18550



| HERO OF THE GOLDEN T | ENERGIA INFINITA | 13458,234 13459,234 |
|----------------------|--|--|
| | ARRANQUE | SYS 8192 |
| HUNCHBACK | NUMERO DE VIDAS (1-255) SIN FLECHAS EN LA FASE 6 VIDAS INFINITAS | 18704,N 19934,234 30602,234 30603,234 30604,234 SYS 12288 |
| | ARRANQUE | 010 12200 |
| HYBRID | ENEMIGOS SIN DISPARAR ENERGIA INFINITA SIN SALIR BICHOS | 17252,96 5044,44 18735,44 |
| HYSTERIA | ARMAMENTO INFINITO ENERGIA INFINITA PROPULSOR INFINITO | 10143,44 2495,44 8464,44 9907,44 |
| | PROTECCION INFINITA | 5522,44 |
| INSIDE OUTING | BICHOS INMOVILES ENERGIA INFINITA | 27971,44 28655,44 4637,44 |
| | PANTALLA INICIAL | 4544,N |
| | | |
| | | |



JAIL BREAK

VIDAS INFINITAS

52050,234 52051,234 52052,234

52097,234 52098,234 52099,234

ARRANQUE

SYS 51200 32934,N SYS 32837

KRAKOUT

NIVEL DE JUEGO (1-100) ARRANQUE

SOLO ENEMIGOS FINALES

37359.234

KUNG-FU MASTER

BOMBAS INFINITAS FUEL INAGOTABLE

33291,36 38812,96 33387,36 45612,36

SYS 32780

42441.36

LEVIATHAN

FUEL INAGOTABLE INMUNE A TODO TIEMPO ILIMITADO VIDAS INFINITAS ARRANQUE

1154.5

LIGHT FORCE
VIDAS INFINITAS
ARRANQUE

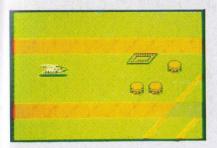
FACILITA JUEGO 11547.5

SYS 6713



LEVIATHAN

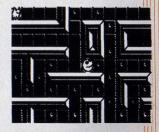
Un clásico arcade espacial muy en la línea del famoso «Zaxxon» y que consta de tres fases. Toda una prueba para nuestros reflejos y nuestro joystick.



MAG MAX

En este futurista arcade asumimos el papel de un desmontable robot que debe combatir contra las hordas mecanoides que han destruido la civilización.

| MAG MAX | ATACANTES NO DISPARAN | 52152,44 |
|---------|-----------------------|----------|
| | | 6778,44 |
| | | 6868,44 |
| | DRAGON NO DISPARA | 7032,44 |
| | INMUNE A TODO | 52188,44 |
| | | 52191,44 |
| | | 52194,44 |
| | | 6901,44 |
| | | 7166,44 |
| | NUMERO DE VIDAS | 8049,N |
| | VIDAS INFINITAS | 12089,0 |



MANIC MINER

MASTERS DEL UNIVERSO

| | NUMERO DE CHORDS | 2346,N |
|-----------------|-----------------------------|-----------|
| | NUMERO DE VIAS | 2333,N |
| | TIEMPO ILIMITADO | 12638,234 |
| | | 12639,234 |
| | | 12640,234 |
| | TIEMPO SIN TRANSCURRIR | 7836,173 |
| | VIDAS INFINITAS | 12651,234 |
| | | 12652,234 |
| | | 12653,234 |
| | | 6262,172 |
| MERMAID MADNESS | BOTELLAS INFINITAS | 21290,234 |
| | INMUNE A TODO.A DINAMITA NO | 21244,208 |
| | ARRANQUE | SYS 1638 |
| NEBULUS | INMUNE ENEMIGOS | 37696.96 |
| | NUMERO DE VIDAS | 46377,N |
| | SIN TIEMPO | 32987,169 |
| | VIDAS INFINITAS | 32979,169 |
| | | |

INVULNERABLE

ARRANQUE

ENERGIA INFINITA

NUMERO DE VIDAS (1-65)

16628,234 16629,234 16630,234

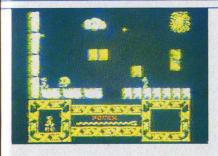
16424.N

6268.96

MASTERS DEL UNIVERSO
Primera incursión informática del popular He-Man y compañía. Un tema atractivo pero con un desarrollo muy complicado. Sólo para los más expertos.

SYS 16384





NEMESIS

PHANTOMAS II

En esta aventura, Phantomas, el personaje creado por Dinamic, va a enfrentarse ni más ni menos que con el mismísimo Drácula.

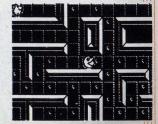
5975.234

33491,234 33492,234 SYS 2061

| | | 5976,234 5977,234 |
|--------------|--------------------|-----------------------|
| | ARRANQUE | SYS 5779 |
| PAC MAN | RECORDS INCREIBLES | 15907,32 15908,32 |
| PHANTOMAS II | VIDAS INFINITAS | 10485,173 8480,173 |
| PIPELINE | | 33490,234 |

ARRANQUE

VIDAS INFINITAS



| PIA | TO | ON | FASE | 1 |
|-----|----|-----|------|----|
| FLA | 10 | OIN | FASE | 88 |

PLATOON FASE 2

PLATOON FASE 3

GRANADAS INFINITAS MORAL INFINITA

MUNICION INFINITA VIDAS INFINITAS

MORAL INFINITA MUNICION INFINITA VIDAS INFINITAS

MORAL INFINITA MUNICION INFINITA TIEMPO INFINITO

VIDAS INFINITAS

PREDATOR

GRANADAS INFINITAS MUNICION INAGOTABLE

TIEMPO ILIMITADO VIDAS INFINITAS

RANARAMA

AYUDA EN EL JUEGO ENERGIA IL IMITADA

R-A-N-A-R-A-M-A ORDENADO

ARRANQUE



PLATOON

Sensacional juego realizado por Ocean basado en la oscarizada película del mismo nombre. Varias fases con diferentes desarrollos.

48438,44 48595.44 48395.96 48501,96 16182.44 15998.44

16094.96 15219,44 15116,96 6903.0 15146,96 7236.44

4189.165 4019,165 7178.165 5643,165 5672.165

37104,96 33969.165 37113.165 38118.44

38123,44 40960.176 SYS 32768



| RED LED | GRAVEDAD PARA 3 ROBOT | 26803,48 |
|----------|-----------------------|-----------|
| | | 27134,48 |
| | | 27150,48 |
| | | 27164,48 |
| | | 27178,48 |
| | INGRAVIDEZ | 26803,16 |
| | | 27134,16 |
| | | 27150,16 |
| | | 27164,16 |
| | | 27178,16 |
| | INMUNE SUELO ACIDO | 21795,165 |
| | SIN COLISIONES | 42627,96 |
| | | 42652,96 |
| | TIEMPO ILIMITADO | 48069,96 |
| RENEGADE | ATACANTES DEBILES | 38674,165 |
| | | 43077,255 |
| | ENERGIA ILIMITADA | 43022,0 |
| | | 46631,44 |
| | TIEMPO ILIMITADO | 41114,165 |
| | VIDAS INFINITAS | 42187,165 |
| | | 45868,44 |
| | | 46285,96 |
| | ARRANQUE | SYS 41931 |
| | | |



REVENGE OF THE MUTANT

RYGAR

| | TIEMPO ILIMITADO TODOS LOS WEAPONS DE GOLPE VIDAS INFINITAS | 9535,36 4050,96 10893,9 10894,253 9551,165 |
|---------------|---|--|
| SCOOBY DOO | INMUNIDAD ARRANQUE | 7450,96 SYS 2560 |
| SCUBA DIVE | VIDAS INFINITAS | 3584,234 3585,234 3586,234 |
| | ARRANQUE | SYS 9984 |
| SENTINEL, THE | ENERGIA INFINITA | 6679,173 8512,10 |
| | ARRANQUE | SYS 16128 |

VIDAS INFINITAS

CORAZA INFINITA

INMUNIDAD TOTAL

NO PERDER WEAPONS AL MORIR



SENTINEL

Tal vez el más fascinante juego jamás creado. Aclamado por los aficionados y por los profesionales del Software de entretenimiento. Una auténtica obra maestra.

40905,234

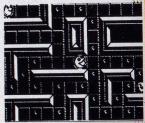
4178,96

2906,44

8786.36



| SHADOW FIRE | TIEMPO INFINITO | 25188,173 |
|-----------------|---------------------------|-----------|
| | ARRANQUE | SYS 16384 |
| SHAO LIN'S ROAD | INMORTALIDAD | 17187,234 |
| | | 17188,234 |
| | | 17189,234 |
| | ARRANQUE | SYS 16406 |
| SKRAMBLE | VIDAS INFINITAS | 8609,234 |
| | | 8610,234 |
| | | 8611,234 |
| | ARRANQUE | SYS 32000 |
| SLAP FIGHT | ENEMIGOS NO DISPARAN | 12162,0 |
| | | 5115,0 |
| | TODOS DAN ESTRELLA | 10165,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 10239,44 |
| SOLOMON'S KEY | BOLAS DE FUEGO ILIMITADAS | 14599,44 |
| | INMUNE A TODO | 14044,44 |
| | | 14501,0 |
| | PUERTAS SIN CERRADURA | 4762,0 |
| | TIEMPO ILIMITADO | 2158,44 |
| | VELOCIDAD DEL JUEGO | 5079,X |
| | VIDAS INFINITAS | 2213,165 |
| | | |



| SPACE HARRIER | ANTICOLISION | 6543,0 |
|---------------|----------------------------|-----------|
| | AUMENTAR VELOCIDAD | 2456,69 |
| | AUTOFUEGO | 7231,0 |
| | | 7236,0 |
| | DESTRUIR TODOS LOS OBJETOS | 6666,234 |
| | DISMINUIR VELOCIDAD | 14631,127 |
| | OBJETOS INDESTRUCTIBLES | 6059,0 |
| | TIEMPO | 2214,N |
| | TIEMPO INFINITO | 5834,96 |
| | VIDAS INFINITAS | 6010,173 |
| SPEED KING | SIN COLISIONES | 35863,234 |
| | | 35864,234 |
| | | 35865,234 |
| | | |

STAR WARS

ARRANQUE SYS 34816 **ESCUDO INFINITO** 20095,44

20227,44 34945,44 35156,44

INVIERTE CONTROL PUNTO MIRA

37074,44 37260.44 51651,232 51658,202

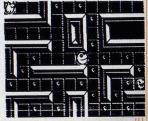


STAR WARS

La más taquillera de las películas de cienciaficción trasladada a las pantallas. Conversión de la máquina de videojuegos creada por Atari



| STIFFLIP | ENERGIA ILIMITADA FASE 1 | 17416,44 33729,44 3851,44 7792,44 |
|-------------------|---|--|
| | ENERGIA ILIMITADA FASE 2 | 15556,44 27143,44 5890,44 6037,44 |
| | SEGUIR VIVOS, FASE 1 SEGUIR VIVOS, FASE 2 | 14353,44 12939,44 |
| TERRA COGNITA | NO CHOCAR CON NADIE ARRANQUE | 26703,255 SYS 24576 |
| TRAPDOOR | TIEMPO ILIMITADO ARRANQUE | 14914,96 SYS 14336 |
| WEST BANK | NUMERO DE VIDAS (1-20) VIDAS INFINITAS ARRANQUE | 42561,N 12713,165 SYS 4100 |
| WHO DARES WINS II | FACILITA EL JUEGO INMORTALIDAD | 18107,234 18105,234 18106,234 |
| | ARRANQUE | SYS 16384 |



WILLOW PATTERN MUSICA ABSTRACTA 3616,234
3617,234
3618,234

WIZARDRY ENERGIA INFINITA 49154,132
49284,169
49285,191
49287,73
49288,101

49290,29 49292,192 ARRANQUE SYS 26868 EMPEZAR ARMADO 29209,1 EMP. CON CONTROL MOVIMIENTO 29225,1 INMUNE A TODO 32507,44

VIDAS INFINITAS ARRANQUE



WIZBALL

WIZBALL

Complicada videoaventura realizada por Ocean. Nuestra misión, controlando una saltarina calabaza, es devolver el color robado a varios mundos.

49289.76

27434,44 SYS 25481





XEVIOUS

Espectacular arcade espacial basado en una popular máquina de videojuegos. Multitud de fases y de enemigos nos esperan dispuestos a probar nuestra habilidad.

XEVIOUS

ATACANTES SIN DISPARAR INMUNE A COLISIONES VIDAS INFINITAS ARRANQUE

13214,173 5663,173 SYS 5000

14039.0

YABBA-DABBA-DOO

NUMERO DE VIDAS (1-255) ARRANQUE 6002,N SYS 4118





Diccionario de Pokes



MSX

En MSX, la cosa se complica, ya que son muy pocos los programas que utilizan un cargador en Basic, pero si por casualidad disponemos de una versión que funcione de esa manera, procederemos a seguir los siguientes pasos:

Teclearemos LOAD "CAS:" o CLOAD "CAS:" sin utilizar coma R, dependiendo del tipo de carga. Si ésta es normal utili-

zamos LOAD y si es rápida CLOAD.

Cuando aparezca el mensaje READY, listaremos el programa. Si no aparece nada en pantalla no podremos introducir ningún POKE. Cuando dispongamos del listado en la pantalla buscaremos dónde se encuentra un USR(n), y colocaremos el POKE justo delante de esta instrucción.

Por último, ejecutaremos el programa con RUN, y pulsaremos PLAY en el cassette. En cuanto a los programas que cargan en un solo bloque con la instrucción BLOAD "CAS:", R la forma de introducir los POKEs es la siguiente:

Teclea BLOAD"CAS:" y pon en marcha la cinta.

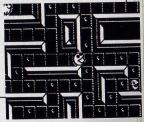
 Cuando el programa termine de cargar aparecerá el mensaje READY. Ahora ya puedes introducir los POKEs.

- Por último teclea las siguientes instrucciones:

X = PEEK (64703) + 256*PEEK (64704): DEFUSR = X:U = USR(0)

El juego comenzará con las ventajas ya introducidas.





ARKANOID

ARMY MOVES

NUMERO DE VIDAS

PASAR AL PULSAR STOP

&H4CDF.N &H40FC,&HCD &H40FD,&HD4 &H40FE.&H41

&H99B2,&HC3

&H7C10.0

PELOTA APARECE POR ARRIBA

VIDAS INFINITAS

ENEMIGOS INVISIBLES GASOLINA INFINITA

JUEGO MAS DIFICIL SORPRESA

VIDAS INFINITAS

&H9BD7,201 &H8D52,201 &H9CA0,201 &H9729.201 &H8987.201

&H8997.201

AUF WIEDERSEHEN MONTY

BICHOS INMOVILES INMUNE A LAS APISONADORAS INMUNE A LOS BICHOS

INMUNE AL AGUA NUMERO DE VIDAS (+128)

VIDAS INFINITAS

&HB307,201 &HC2BC,201 &HABDC,201 &H97F1,201 &HA093.N

&HA97B.0



AUF WIEDERSEHEN MONTY

Tercera parte de la trilogía creada por Gremlin sobre este divertido personaje. En esta ocasión debe comprarse una isla para lo cual recorrerá toda Europa en busca de dinero



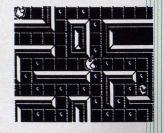
&HCB42.0



AVENGER

En este juego de Gremlin asumimos el papel de un ninja que debe intentar recuperar unos pergaminos robados.

| | LLAVES INFINITAS | &HBBB0,0 &HBBB1,0 |
|---------------------|--|----------------------|
| | VIDAS INFINITAS | &HBBB2,0 &H8E20,0 |
| BATTLE SHIP CLAPTON | INFINITAS VIDAS | &H069,0 |
| BOUNDER | NUM DE SALTOS MENOR DE 255 NUMERO DE SALTOS (1-255) | &H04B9,N |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) NUM. DE VIDAS MENOS DE 255 | &H0433,N |
| | VER DIRECTAMENTE EL FINAL | &H04A9,10 |
| | VER FIN DE JUEGO | &H04A9,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &H0C13,0 |



BUBBLER

NIVEL DE JUEGO

NO HACEN FALTA TAPONES

NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS &HC73D,N-1 &H69D6,&HAF &HC700,N+1 &HC88B,0

&HC890

DEATH WISH 3

DISPAROS INFINITOS

&H9C79,0 &H9C7A,&HC &H9F1A.0

INMUNE A DISPAROS

&H9F1B,0 &HA872,0

&HA87A,0 &HA880,0 &HAD7D,0

&HAD70,0 &HAD83,0 &HA11D.0

DUSTIN

INMUNE A GOLPES ENERGIA INFINITA

POLICIAS MUERTOS 1 GOLPE

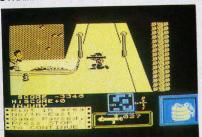
TIEMPO INFINITO

&HCEA8 &HD021,56 &H9AB9,0

DYNAMITE DAN II

VIDAS INFINITAS

&H820,0



DEATH WISH 3

Basado en una película protagonizada por Charles Bronson este juego de Gremlin nos traslada a las calles de una peligrosa ciudad donde lucharemos con todo tipo de delincuentes.





FLASH GORDON

Incursión informática de este personaje del cómic. Como siempre nuestro héroe deberá enfrentarse al más pertinaz de sus enemigos: el Doctor Mina.

| FLASH GORDON FA | S | E 1 |
|-----------------|---|-----|
|-----------------|---|-----|

BALAS INFINITAS

FLASH GORDON FASE 2

TIEMPO INFINITO INMUNE A GOLPES

TIEMPO INFINITO

FLASH GORDON FASE 3

INMUNE A BALAS, CHOQUE, ETC.

TIEMPO INFINITO

&H587,0 &H5AC,201

&HCA3,201 &H170,&H18 &H1AE,201

&H31C.201 &H444,0

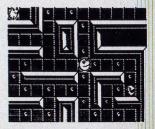
&HA36,0 &HA37,0

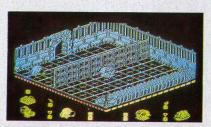
&HA38,0 &HB1,0

&HB2.0

&HB3,0 &H6F3.0

&H6F4,195





HEAD OVER HEELS

JUEGO RAPIDO **TODO INFINITO**

VIDAS INFINITAS

KNIGHTMARE

99 VIDAS

KNIH VALLEY

VIDAS INFINITAS

KRAKOUT

JUEGO SIN BICHOS NUMERO DE VIDAS SIGUE EN EL MISMO NIVEL **VIDAS INFINITAS**

MARTIANOIDS

INMUNE A LOS BICHOS NUMERO DE VIDAS

VIDAS INFINITAS

HEAD OVER HEELS

Obra cumbre del genial Jon Ritman, y buen ejemplo de las maravillas que se pueden consequir utilizando la técnica «Filmation». Una videoaventura imprescindible.

> &H99CB,0 &HD735.0 &HBC86.0

37545.255

&H8B23,0

&H9D3F,&HC &H787C.N &H7877,&H3A HAFDB.0

&H96AD.0 &HA3CF,N+1 &HA34A.0

MARTIANOIDS

Una de las últimas creaciones de Ultimate. Con su característico estilo «Filmation» ésta es una de sus más compleias videoaventuras.





NONAMED

En este juego de la compañía española Dinamic, nuestro objetivo es ayudar a un joven guerrero a pasar la prueba que el rey le ha impuesto para ser caballero suyo: escapar del castillo sin nombre.

| MUTANT MONTY |
|--------------|
|--------------|

NUMERO DE VIDAS

&H9321,N

NONAMED

CALAVERAS A COGER INMUNE A TODO. AL DRAGON NO &H90F0,N &H9030,0

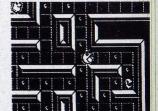
&H9030,0 &H9031,0

&H9032,0

&H9033,0 &H9034,0 &H9035,0

&H9036,0 &HAF81,0

VIDAS INFINITAS





SORCERY

Una de las mejores conversiones que se han realizado para MSX. Toda una mágica aventura con hechizos, magos, brujas, demonios, nigromantes y demás seres fantásticos.

SHAFD1 N

| PENTAGRAM | VIDAS INFINITAS | &HC5A0,0 |
|--------------|--------------------------------------|----------------------------------|
| SKY HOWARD | ACELERA EL SCROLL | 34982,125 |
| SORCERY | ENERGIA INFINITA | &H9B5A,0 |
| STARQUAKE | DISPARO INFINITO | &HAADA,0 &HAADB,0 |
| | ELEVADOR INFINITO | &HAA71,0 &HAA72,0 |
| | ENERGIA INFINITA | &HA06B,0 &HA06C,0 |
| STORMBRINGER | ENERGIA INFINITA ENERGIA (1-127) | &H93BC,0 &H8EB9,0 &HB741,N |
| | INMUNE A BEARWOOLF TIEMPO (1-255) | &H9561,201 &H8BF2,N |

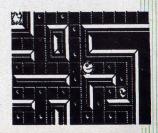




STORMBRINGER

Tercera y última parte de la trilogía creada sobre uno de los personajes más divertidos y cabezones del software: Magic Knight. Tan complejo como sus predecesores.





Spectrum



Diccionario de Pokes



Spectrum

En el Spectrum los POKEs pueden ser introducidos directamente si disponemos de un interface tipo Multiface One o similar, o bien haciendo un MERGE"" del primer bloque de Basic. Para introducir los POKEs en el segundo caso, nuestro programa debe cumplir una serie de condiciones:

- Todos los bloques del programa deben cargarse a velo-

cidad normal.

Todos los bloques deben tener cabeceras.
El programa debe tener varios bloques.

No podremos introducir los POKEs cuando en el listado Ba-

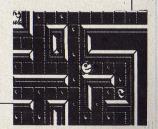
sic aparezcan interrogantes o líneas REM.

Si el programa en el que queremos pokear reúne las condiciones especificadas, es decir, carga lenta, varios bloques, etc., procederemos a realizar MERGE"" del primer bloque de Basic. Aparecerá el mensaje OK y entonces detendremos la cinta y podremos listar el programa. Los colores de la pantalla a veces pueden impedirnos ver el listado, por ello los modificaremos con INK o PAPER.

Buscaremos en el listado dónde se encuentra la función USR y justo delante colocaremos los POKEs que deseemos, separándolos del RANDOMIZE USR con dos puntos. Una vez introducidos los POKEs ejecutaremos el programa con RUN, y co-

locaremos la cinta con el juego sin rebobinarla.







OOT ALTA TENCION

1994

O07
James Bond entra en el mundo del ordenador, donde los peligros se ciernen sobre él a mayor velocidad que en la ficción cinematográfica.

38835,N 38824.N 38916.201 52453.61 52457.0 52458.0 52288.N 48415.0 50777,201 50702,201 52304,N 46646.0 46650.0 47007,255 52471.0 52472.0 52473,0

52304.N

40315,0

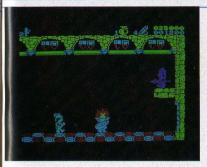
| UU7 ALTA TENSION | NUMERO DE FASE (1-7) NUMERO DE VIDAS (1-100) VIDAS INFINITAS |
|------------------|--|
| 1942 | AUMENTAR EL NUMERO DE STAGE |
| | EMPEZAR CON PUNTOS (1-255) NO ENEMIGOS NO TE DESTRUYEN NO TE DISPARAN NUMERO DE VIDAS (1-255) RIZOS RIZOS INFINITOS VIDAS INFINITAS |

VIDAS (1-255)

VIDAS INFINITAS

NUMEDO DE EACE /4 7



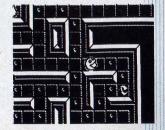


TRES LUCES DE GLAURUNG

Una princesa secuestrada y tres luces mágicas son los protagonistas de esta videoaventura realizada en España.

| 3 | L | U | C | ES | 3 | D | E | G | LA | U | RI | JI | 1G | |
|---|---|---|---|----|---|---|---|---|----|---|----|----|----|--|
| | | | | | | | | | | | | | | |

| 3 GEMAS, LLAVES Y POCIMAS | 40718,255 |
|---------------------------|-----------|
| | 60606,0 |
| BOLSAS DE ORO INFINITAS | 24891,0 |
| | 24892,0 |
| FLECHAS INFINITAS | 24824,0 |
| INMUNE A CASI TODO | 58682,0 |
| INMUNIDAD | 59490,0 |
| NUMERO DE BOLSAS | 60624,N |
| NUMERO DE FLECHAS | 60627,N |
| NUMERO DE VIDAS | 60609,N |
| VIDAS INFINITAS | 57931,0 |
| | 57933,0 |
| | 57934 0 |



720 GRADOS

ENEMIGOS INMOVILES
INMUNIDAD A ENEM. MOVILES
MAS VELOCIDAD
QUITAR LOS CARTELES RAPIDO
SIN FRENOS

911 TS

65535 LIBRAS

25002,255 60867,0 60868,0 60869,0

TIEMPO INFINITO 60889,0 60579,0

60580,0 60581,0

44847,201

45272,201

36626.201

35539,201

38014,201

25001,255

A DAY ON LIFE VIDAS INFINITAS 45525,0

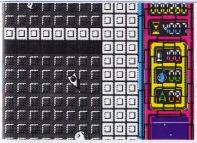
ACADEMY BOMBAS 47757,N LLAMARADAS 47756,N MISILES 47754,N MUNICION 47755.N



720 GRADOS Un parque de atracciones donde deberás demostrar tu habilidad con un

habilidad con un monopatín es el escenario de este divertido arcade.





AFTEROIDS

Made in Spain nos traslada a una galaxia donde los asteroides han decidido pulverizar todo aquello que se mueve.

| | 4 4 4 | |
|-----------|-------------------|-----------|
| AD ASTRA | VIDAS INFINITAS | 35853,0 |
| AFTEROIDS | BOMBAS INFINITAS | 28891,0 |
| | | 28892,0 |
| | INMUNIDAD | 27037,201 |
| | N=ASTEROIDES/FASE | 31612,62 |
| | | 31613,N |
| | | 31614,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 30689,0 |
| | | 30690,0 |
| | | 30691,0 |
| | | 36800,0 |
| | | 36801,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 27073,0 |
| | | 27074.0 |



AGENTE NARANJA

AGENTE X

AGENTE X II

VESTEROCH

| AIRWOLF | AL MATARTE S INVISIBLE, ATR. NUMERO DE VIE PLATILLO VOL. QUITA SONIDO VER LAS FASES VIDAS INFINITA: |
|------------|---|
| AIRWOLF II | INMUNIDAD |
| ALCHEMIST | ENERGIA DE CO STAMINA INFINI |
| | |

000000000 888888

NUMERO DE VIDAS 35302.N VIDAS INFINITAS 26099.0

ENERGIA INF. PARTE 1

57821,201 **ENERGIA INF. PARTE 2** 62499.201 **ENERGIA INF. PARTE 3** 50561,201

ALE GAME OVER

AVIESA TODO DAS

NO APARECE

S DEL JUEGO

57391.0 57392.0 57393,0

53053.0

56126.N

51440.0 23377,0 53705.201

36000.201

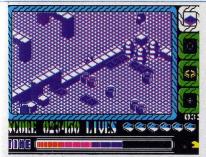
35581,201 61748,201

NJURO INFINITA 47599,201 TA 47544,201

AGENTE NARANJA

Un nuevo juego espacial, en el que además de acribillar enemigos deberemos destruir una red de plantaciones y recuperar un potente herbicida.





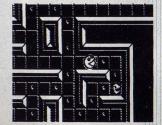
ALIEN EVOLUTION

Tras una guerra nuclear, los mutantes han tomado el poder en la Tierra y la raza humana lucha por recuperar su planeta.

| ALIEN 8 | INDESTRUCTIBLE | 43753.201 |
|---------|-------------------------|-----------|
| | INMOVILIZAR OBJETOS | 49078.201 |
| | INMUNIDAD | 45735,201 |
| | NUMERO DE VIDAS (0-127) | 65535,N |
| | TIEMPO INFINITO | 44460,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 44246,0 |
| | | 51736.0 |

ALIEN EVOLUTION MINAS INFINITAS 58139,0 58140,0 58141,0 58167.0

NUMERO DE MINAS 61289,N VIDAS INFINITAS 58228,0



| ALIEN HIGHWAY | ENERGIA | 38412,0 |
|---------------|-------------------|-----------|
| | | 39407,24 |
| | | 39408,47 |
| | ENERGIA INFINITA | 39412,201 |
| | | 43626,201 |
| ALIENS | MUNICION INFINITA | 24683,0 |
| | | 31014,0 |
| | PANTALLA INICIAL | 24680,N |
| AMAUROTE | BOMBAS INFINITAS | 38552.0 |
| | ENERGIA INFINITA | 42456,0 |
| ANDROIDE II | TIEMPO INFINITO | 53894,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 52258,24 |
| ANTIRIAD | INFINITA ENERGIA | 54528.24 |
| | III IIII ENERGIA | 54639,1 |
| | VIDAS INFINITAS | 23309,201 |
| | | 54528,24 |
| | | |



AMAUROTE

Las abejas han decidido acabar con los humanos. Tu misión es derrotar a la responsable de la decisión, su reina.





ANTIRIAD

Un pueblo sometido sólo podrá liberarse de la tiranía si un héroe como tú es capaz de encontrar las piezas que componen la armadura sagrada.

ARABIAN NIGHTS

ARC OF YESOD

INFINITAS VIDAS

SIN ENEMIGOS GOMOSOS SIN ENEMIGOS NORMALES VIDAS INFINITAS 57838.0

50930,201 49395,201

47765,0 47766.0

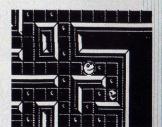
47767,0

47768,0

47780,0 47781.0

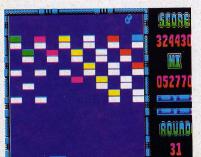
47782.0

47783.0



| ARCADIA | AYUDAS EXTRAS (1-255) VIDAS INFINITAS | 27334,N 25776,0 |
|------------------|--|----------------------------------|
| ARKANOID | COGER PELOTA | 37748,0 37749,0 |
| | DESAPAR. FIG. PARTE ARRIBA DESTRUYEN FIG. PARTE ARRIBA EFECTO ESPECIAL | 34521,24 35426,27 34000,12 |
| | ELIMINAR ESPERA NUMERO DE VIDAS (1-255) PARA ROMPER LADRILLOS | 33427,20 38540,N 39724,15 |
| | PELOTA SE VUELVE LOCA PONER EL NOMBRE EN RECORDS | 37422,21 40515,30 |
| | SIN SONIDO VIDAS INFINITAS | 34021,21 33702,0 |
| ARKANOID II 128K | COGER PELOTA LADRILLOS AL PRIMER TOQUE PELOTA LENTA | 37750,0 38473,24 38025,0 |
| | | |

VIDAS INFINITAS

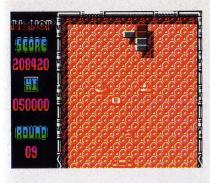


ARKANOID

Vaus debe eliminar a la nave nodriza de Doh, a base de pelotazos en su frágil estructura de ladrillos.

38026,0 38027,0

37586,0 37587,195



ARKANOID II

Nuevas pantallas para lo que fue uno de los mayores éxitos del año 1987.

ARKANOID II 48K

COGER PELOTA

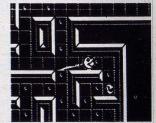
37643,0 37644,0 37645,0

LADRILLOS AL PRIMER TOQUE PELOTA LENTA

38372,24 37920,0 37921,0

VIDAS INFINITAS

37922,0 37484,0 37485,195



ARMY MOVES

BALAS ADELANTE
CARGAR LA FASE 2 SIN CLAVE
CONTINUA COCHE EN AVION
DESAPARECEN GRANADAS
FUEL INFINITO
INCREMENTO DE FASES

INVISIBLE

NO CAER EN AGUJEROS NO ENEMIGOS QUE ANDAN NO HOMBRES DETRAS PALMERAS

NO PAJARRACOS NO TIRAN BOMBAS

NOCHE Y DIA

SIN BICHOS

COCHE INVISIBLE ESCENARIO SIN SCROLL

NO HAY EXPLOSIONES
NO SALEN PUENTES ROTOS
REDUCE AGUJEROS Y FUEL INF

VIDAS INFINITAS

ARMY MOVES FASE 2 ARMY MOVES FASES 6-7

ARMY MOVES FASE 1

INFINITAS VIDAS

DESAPARECEN ENEMIGOS

53842.195 57502,1 58729.201 62033.0 53235.0 57502.0 54603.0 54316,201 56869,201 59611.201 58704,201 49448.1 59743.201 57286,201 53257,201 56775,201 58367,201 61965,201 54599.0 54603.0 53771.0 57239,201

56565,0



ARMY MOVES

Un mercenario debía apoderarse de unos planos secretos, pero el enemigo no estaba muy de acuerdo con su idea.





ASTÉRIX

Nuestros amigos galos deben recomponer el caldero de Abracurcix, roc en ocho pedazos desperdigados por toda la Galia.

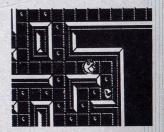
ASTERIX

VIDAS INFINITAS

36723,0 36724,0 36725,0 36726,0

ASTRO BLASTER

ELIMINAR ENEMIGOS NUMERO DE ENEMIGOS A ABATIR NUMERO DE FILAS DE METEOROS NUMERO DE VIDAS (1-255) SIN DISPAROS ENEMIGOS SIN METEOROS NI BOLAS VIDAS INFINITAS 28289,201 26672,N 27636,N 23696,N 26945,201 27635,201 27422.0



ASTRO CLONE

| | FACILITA JUEGO MUNICION INFINITA NAVES INFINITAS OXIGENO INFINITO | 58760,167 56502,0 54819,0 53673,0 |
|--------|--|--|
| ATHENA | CARGAR CUALQUIER FASE CONSERVAR ALAS | 47565,0 60040,201 |
| | EMPEZAR CON ALAS | 47459,55 47460,217 |
| | EMPEZAR CON ESPADA | 47462,36 47463,217 |
| | ENERGIA INFINITA | 47593,0 47971,201 |
| | INMUNIDAD | 35832,201 47968,201 53729,195 |
| | NO PERDER OBJETOS AL MORIR | 51714,24 51715,16 |
| | TIEMPO ILIMITADO | 55267,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 48392,201 52593,0 |
| | TIEMPO (0-127) | 47491,N |
| | VIDAS INFINITAS | 51612,0 |
| | | |

ASTRONAUTAS INFINITOS



ASTROCLONE

El arcade que consagró a Steve Turner estaba constituido por tres fases bien diferenciadas: estrategia, espacial y terrestre.

54802.1



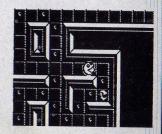


ATV

Fantástico simulador de vehículo todo-terreno, en el que deberás esquivar multitud de obstáculos naturales y artificiales.

365190

| | WINTER CIBRO | 30313,0 |
|-----------------------|--|--|
| ATV SIMULATOR | FUEL INFINITO TIEMPO INFINITO | 58698,201 60243,201 |
| AUF WIEDERSEHEN MONTY | BICHOS INMOVILES INMUNE A APISONADORAS INMUNE A LOS BICHOS INMUNE A SUELOS Y AGUA QUITA LAS APISONADORAS VIDAS INFINITAS | 43502,201 47715,201 42160,201 37002,0 47485,201 41139,0 |





AUTOMANÍA

La primera de las aventuras de Wally, en la que éste debía reconstruir, pieza a pieza, un maltrecho vehículo.

AUTOMANIA

ANTICHOQUE ANALIZADOR
ANTICHOQUE RUEDAS
ANTICHOQUE VENTILADORES
CAIDA SIN EFECTO
JUEGO RAPIDO
JUEGO SUPER RAPIDO
OBJETOS FIJOS
TIEMPO INFINITO
VIDAS INFINITAS
FACILITA EL JUEGO

AVALON

VIDAS INFINITAS

64640,201 64554,201 47325,0 62230,201 62220,201 64603,201 62615,201 64968,167 23878,204

64413,201

23879,227 23782,2 23876,201

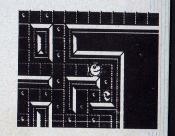


AVALON

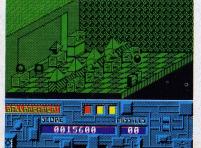
Una compleja videoaventura dominada por la magia en la que nuestra misión era invadir la fortaleza del Señor de Chaos.



| AVENGER | LLAVES INFINITAS | 51527,0 |
|---------------|------------------------|-----------|
| | | 51528,0 |
| | | 51529,0 |
| | | 51614,0 |
| | | 51615,0 |
| | | 51616,0 |
| | SHURIKENS INFINITOS | 54046,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 41200,24 |
| | | 50454,201 |
| | | 50480,201 |
| BABALIBA | BOMBAS INFINITAS | 49732.0 |
| | VIDAS INFINITAS | 56749,0 |
| BACK TO SKOOL | ALGUNA BRONCA | 29998,201 |
| | CATATONIZAR A LA GENTE | 63240.0 |
| | HERMANOS DE SANGRE | 30367,0 |
| | JUEGO SUPER RAPIDO | 63217,0 |
| | PARALIZACION GENERAL | 30028,181 |
| | PATALETAS DE RABIA | 30366,24 |
| | SIN BRONCA | 29952,201 |
| | SUMAR PUNTOS POR LINEA | 27748,201 |
| | | |



| NUMERO DE VIDAS | 35695,N |
|---|---|
| BALAS INFINITAS VIDAS INFINITAS | 31085,0 28485,201 |
| NO TE SALES DE LA PISTA | 53610,0 |
| COMIENZAS EN MISMO NIVEL HECHIZOS DERRIBAN POCO | 37529,0 39575,0 |
| COLOR DE LA PANTALLA ENEMIGOS INVISIBLES ENERGIA INFINITA TIEMPO ILIMITADO | 33329,N 37850,195 41296,0 41968,201 |
| INMUNE A LOS ENEMIGOS MAYOR VELOCIDAD OBJĘTOS INMOVILES SUPERSALTO VELOCIDAD, ESCUDO Y BOTES VIDA INFINITA PERRO VIDAS INFINITAS | 39915,0 26174,0 33333,33 36934,52 31690,0 36891,0 36892,0 36893,0 36797,0 36798,0 |
| | BALAS INFINITAS VIDAS INFINITAS NO TE SALES DE LA PISTA COMIENZAS EN MISMO NIVEL HECHIZOS DERRIBAN POCO COLOR DE LA PANTALLA ENEMIGOS INVISIBLES ENERGIA INFINITA TIEMPO ILIMITADO INMUNE A LOS ENEMIGOS MAYOR VELOCIDAD OBJĘTOS INMOVILES SUPERSALTO VELOCIDAD, ESCUDO Y BOTES VIDA INFINITA PERRO |



BALL BREAKER

Un nuevo programa de ladrillos que aportaba a la saga la tridimensionalidad de las pantallas.

BATTY

Los ladrillos están de moda y éste, creado por Elite, es uno de los más atractivos.

BATTY

CUERVOS INMOV. PERO DISPARA CUERVOS Y PLATILLOS NO DISP NO DESTRUYE LADRILLOS NUMERO DE VIDAS VELOCIDAD PELOTA (NORMAL 3)

VELOCIDAD PELOTA (NORMAL 3) VIDAS INFINITAS

47216,N 48441,0 48442,0

43500.100

42350.10

45660,201

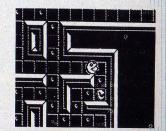
47633.N

BAZOOKA BILL

NO APARECEN ENEMIGOS VIDAS INFINITAS

37165,20 41480,0

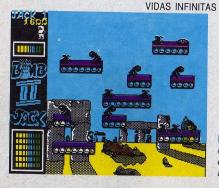
41484,0



BIGGLES ENERGIA INFINITA 57786.0 BLACK HAWK VIDAS INFINITAS 34695,183 BOBBY BEARING TIEMPO INFINITO 29688,175 BOMB JACK **ELIMINA ENEMIGOS** 52327.201 **INMORTALIDAD** 52127,201 VIDAS INFINITAS 49984.0 VIDAS INFINITAS 1 JUGADOR 49530,255 VIDAS INFINITAS 2 JUGADORES 49547,255 BOMB JACK II **ENEMIGOS INMOVILES** 34469.0 **ENEMIGOS MUEREN ANTES** 35854.201 ENEMIGOS VAN HACIA ARRIBA 34860,201 JUEGO DIFICIL 34076,201 NUMERO DE VIDAS (1-255) 31415.N

SIN ENEMIGOS

SIN MUSICA



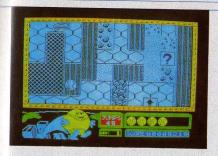
BOMB JACK II

Una compleja estructura de plataformas espera a nuestro protagonista.

34441,201

33841,201

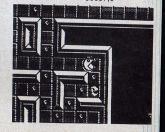
31060.0



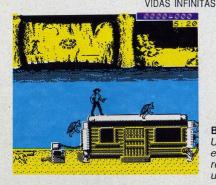
BOUNDER

Los problemas de una pelota de tenis que quiere llegar a tiempo a la final de Wimbledon.

| INFINITAS VIDAS | 56777,0 |
|--|--|
| AUMENTA VELOCIDAD QUITA' MUSICA QUITAR PIRATAS SUPRIME EXPLOSION TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS | 59865,201 52556,0 61441,201 58328,0 57322,0 58294,0 |
| SALTOS INFINITOS | 35937,0 |
| VIDAS INFINITAS | 37847,0 36610,0 36687,0 |
| | AUMENTA VELOCIDAD QUITA MUSICA QUITAR PIRATAS SUPRIME EXPLOSION TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS SALTOS INFINITOS |



| BOUNTY BOB | INFINITAS VIDAS | 42993,0 |
|------------|--------------------------|-----------|
| | | 56694,0 |
| BRAVESTARR | ACCESO A TODAS LAS ZONAS | 60045,201 |
| | INMUNE AL CONTACTO | 52374,201 |
| | QUITAR BOLAS | 55009,201 |
| | | 55048,201 |
| | QUITAR GARGOLAS | 54879,201 |
| | | 54922,201 |
| | QUITAR MONSTRUOS | 54851,201 |
| | | 54803,201 |
| | QUITAR PERROS | 54946,201 |
| | | 54989.201 |
| | QUITAR PISTOLEROS | 54729,201 |
| | | 54776,201 |
| | TIEMPO INFINITO | 59295,201 |
| | TIEMPO INICIAL EN HORAS | 52833,N+1 |
| BREAKTHRU | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 47372,N |
| | VIDAS INFINITAS | 47372,0 |



BRAVESTARR

Un sheriff del futuro está dispuesto a restablecer el orden en un Oeste muy espacial.





BUBBLE BOBBLE

Dos simpáticos brontosaurios, el barón Von Brubba, un montón de enemigos y 100 pantallas son los ingredientes de este sabroso cóctel.

BRIAN BLOODAXE

BRUCE LEE

BUBBLE BOBBLE

INFINITAS VIDAS

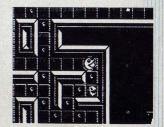
VIDAS INFINITAS

DISPARO MAS POTENTE NIVEL DESEADO PASAR FASES SIN JUGAR VIDAS INFINITAS 26582.0

51795.0

48500,195 34313,N 36420,195 43870.0

43871,0 43872,0 43873,195





BUBBLER

Unos tapones son los causantes de una desbordante invasión de burbujas agresivas, tú debes evitar que ocurra lo peor.

BUBBLER

ATRIBUTOS DE PANTALLA 1 ATRIBUTOS DE PANTALLA 2 ATRIBUTOS DE PANTALLA 3 ATRIBUTOS DE PANTALLA 4 ATRIBUTOS DE PANTALLA 5 COMENZAR EN MISMA FASE

CUANDO NOS MATAN PASAMOS

24166,0 24167,0 24168,0 52503,0 57191,0 57192,0 57193,0 57129,N 34732,N

34740.N

34748,N 34756.N

34731,N

34739,N 34747,N

34755.N

34763.N

57344,0 57345,0 57346,0 57506,24

NUMERO DE VIDAS NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 1 NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 2 NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 3 NIIM BOTFILAS A TAPAR FASE 4



NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 5 NUM.FASE A COMENZAR MENOS 1 SOLO UN TAPON Y PASAS FASE

TAPONES PARA PASAR FASE 1y2

34764,N 57190,N 42028,110

42028,110 42029,0 31245,62

31246,N 31247.50

31248,224 31249,222

31250,201 34684,0

34685,205 34686,13 34687,122

UNA VIDA MAS AL MATARTE VIDAS INFINITAS

57514,60 57512,98 57513,2

57513,2 57518,0 57519.0

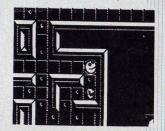
DESAPARECEN BICHOS

55911,201 50782,255

VIDAS INFINITAS 50782,255 50783,200

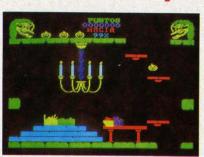
INFINITAS VIDAS

40050,0



CAMELOT WARRIORS

CAULDRON



CAULDRON II

Nuevas aventuras de una de las brujas más simpáticas de la historia del software, que intenta recuperar su apariencia humana.

| CA | 1.1 | ID | D | 1 | NI | 11 |
|----|-----|----|---|---|----|----|
| UA | U | LU | Ц | | IV | П |

ENERGIA INFINITA

52578,0 54752,252 56571,201

FACILITA EL JUEGO INMUNE A TODO MENOS AL AGUA 56571,201 35643,201 54752,252 56572,175

VIDAS INFINITAS

52974,0

CAVELON

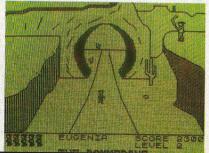
INFINITAS VIDAS

47250,0

CAVERN FIGHTER

VIDAS INFINITAS

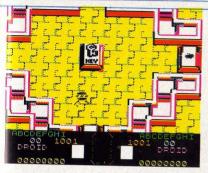
31683,0 31684,0



CLIFF HANGER

Un intrépido sheriff demostrará su poder con los enemigos de la ley, pero en esta ocasión el clásico disparo ha sido sustituido por pruebas de habilidad.





CENTURIONS

El malvado Doc Terror ha instalado en el centro de investigación armamentística un explosivo químico que debe ser desactivado por los Centurions, un grupo de superhéroes con poderes especiales.

| CEN | TU | IRI | 10 | IS |
|-----|----|-----|----|----|
| | | | | |

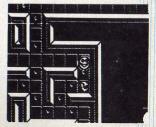
| CUALQUIER PERSONAJE SIRVE | 41986,167 |
|---------------------------|-----------|
| | 41987,201 |
| ENERGIA INFINITA | 46783,0 |
| ENERGIA MAXIMA | 51732,255 |
| INMUNE A LOS ENEMIGOS | 46591,201 |
| PUERTAS ABIERTAS | 47546.0 |
| QUITAR ENEMIGOS | 45529,201 |
| | |

CLIF HANGER

NUMERO DE VIDAS (1-95)

COBRA

ARMAMENTO ILIMITADO 41205,183
FACILITA EL JUEGO 43647,225
INMUNIDAD 37915,201
VIDAS INFINITAS 36515,183



26515,N

COMMANDO



DESAPARECEN LAS TRINCHERAS DESAPARECEN LOS PUENTES EL JEEP NO DISPARA **FNFMIGOS INMORTALES ENEMIGOS NO DISPARAN ENEMIGOS SIN BOMBAS** GRANADAS INFINITAS INMORTAL METRALLETA INFINITA MUCHISIMOS ENEMIGOS NO APARECE EL CAMION NO APARECE EL JEEP NO APARECE LA MOTO NO DISPARAN LOS ENEMIGOS NO HAY VIDAS EXTRA NO QUITA VIDAS EN TRINCHERA QUITA EL SONIDO RADIO DE ACCION DE GRANADA RADIO DE ACCION DEL DISPARO REPETICION DE DISPAROS SOLO SE MUEVE UN ENEMIGO SUS DISPAROS NO MATAN SUS GRANADAS NO MATAN VELOCIDAD (NORMAL 2) VIDAS INFINITAS

VIVES AL ATROPELLARTE JEEP VIVES AL ATROPELLARTE MOTO VIVES AL TOCARTE LOS ENEMIG

59210.0 59213.0 57869.195 59217,24 61955,201 62697.201 27773.58 56981,24 60699.64 58096.24 34213.0 33700,201 33899.0 61955,201 26746.0 57188.0 25686,201 59252.N 59190.N 60699.64 59833,201 62570.24 62649 134 25973.N 25653.182 31107,201 58028.24 58071.201

59319.24

COMMANDO

El arcade por antonomasia. Sólo hay un objetivo posible: matar y no morir en el intento.



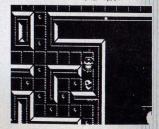




COSA NOSTRA

Chicago años 30. Un detective ha decidido eliminar al rey del hampa, aunque éste parece no estar muy dispuesto a permitírselo.

| COOKIE | VIDAS INFINITAS | 25946,0 28698,0 |
|---------------|--|--|
| COP OUT | INFINITAS VIDAS | 35370,0 |
| COSA NOSTRA | BALAS INFINITAS NUMERO DE BALAS (1-255) NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS | 38841,0 39205,N 39200,N 39706,0 |
| CRITICAL MASS | ELIMINA OBSTACULOS INMUNIDAD TOTAL SIN NUBE MAGNETICA SIN OBSTACULOS | 54214,201 54256,201 62373,201 54214,201 |



CRYSTAL CASTLES

| | | 63733,0 63734,0 |
|-------------------|--|-------------------------------|
| CURSE OF SHERWOOD | FACILITA JUEGO | 62930,201 |
| CYBERUN | BICHOS CON AUTODESTRUCCION INMUNIDAD TOTAL MARCADOR LOCO | 37764,0 37254,0 37960,0 |

VIDAS INFINITAS

BOLAS RAPIDAS MAS DIFICIL

QUITAR FUEL DE LAS BOTELLAS

61432.0

63732.0

35732,0

CHALLENGE OF THE GOBOTS VIDAS 51083,N VIDAS INFINITAS 51329,0

CHIP FACTORY INFINITAS VIDAS 44258,0

CHUCKIE EGG VIDAS INFINITAS 42576,22 42577,166



CHALLENGE OF THE GOBOTS

El robo de un monopatín acarrea un montón de trágicas consecuencias para nuestros héroes.



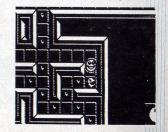


DAN DARE

Nuestro aguerrido protagonista ha entrado en la base enemiga dispuesto a rescatar a su fiel compañero de aventuras. Para ello deberá encontrar las cinco piezas que conducen a la prisión y esquivar a sus enemigos.

| AR | Ε |
|----|----|
| | AR |

| DISPAROS INFINITOS | 43526,0 |
|---------------------|-----------|
| | 43529,0 |
| ENERGIA INFINITA | 47722,201 |
| FACILITA JUEGO | 47711,151 |
| | 47712,3 |
| NO NECESITAS PIEZAS | 41119,40 |
| PUERTAS ABIERTAS | 47186,242 |
| SIN ENEMIGOS | 42509,201 |
| TIEMPO INFINITO | 46885,201 |
| VIDAS INFINITAS | 36168,175 |
| | |



45954,104

DANDY

ENERGIA INFINITA JUGADOR 1

ENERGIA INFINITA JUGADOR 2

FACILITA JUEGO

40825,255 40826,255 40831,255

40831,255 40832,255 24474,34

27471,33 27472,232 27473,3

27474,34 27475,199 27476,174 27477,34 27478.207

27479,164

DEATH CHASE

INMUNIDAD VIDAS INFINITAS 26263,201 26069,57

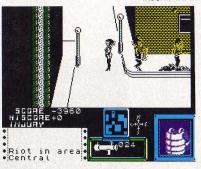
DEATH WISH 3

BALAS INFINITAS

38675,23 38676,3

INJURY INFINITA

39868,0



DEATH WISH 3

Un duro detective se enfrenta a las bandas mafiosas de la ciudad con todo tipo de armas y mucho de habilidad por su parte.

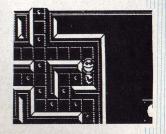




DEFLEKTOR

Un nuevo concepto de arcade que nos obliga a guiar un rayo siguiendo las leyes de la luz.

| DEFLEKTOR | CONTACTO AUTOMATICO ENERGIA INFINITA NO SE MUERE POR SOBRECARGA NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS | 34256,195 42577,0 42735,0 33818,N 34473,0 | |
|----------------|---|---|--|
| DIGGER DAM | INFINITAS VIDAS | 25599,0 26363,0 | |
| DILITHIUM LIFT | NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS | 30551,100 31230,0 | |



| DONKEY KONG | NUMERO DE PANTALLA NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS | 33725,N 31709,N 33709,0 |
|------------------|---|---------------------------------|
| DOUBLE TAKE | VIDAS INFINITAS (V.ESPAÑA) VIDAS INFINITAS (V.INGLESA) | 39475,201 40243,201 |
| DOWN TO EARTH | NUMERO DE VIDAS | 40110,N |
| DRAGONTORC | JUEGO FACIL | 51339,255 58337,0 |
| DRAGON'S LAIR | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 47372,N |
| DRAGON'S LAIR II | CARGAR CUALQUIER FASE INFINITAS VIDAS | 34301,50 35766,0 39225,98 |
| | NO CAER EN MISTIC MOSAIC NO REPITE FASES | 39709,1 34304,0 39256,152 |
| | VIDAS INFINITAS | 35766,0 |

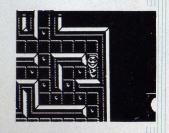


DRUID

Un mundo dominado por la magia, en el que sólo el gran druida puede evitar que el mal triunfe, empleando los hechizos adecuados.



| DRUID | INMUNIDAD | 30039,0 32800,0 |
|-----------------|--|---|
| DUET | 255 TENAZAS, 1 ESCUDO 255 TENAZAS, 1 POCION ENEMIGOS PARALIZADOS | 41327,62 41328,255 41329,0 39949,201 |
| | ENERGIA INFINITA HEALTH INFINITO PERSONAJE PATINA | 39661,24 42112,201 43537,201 |
| DUKES OF HAZARD | VIDAS INFINITAS | 44246,0 |
| DUN DARACH | GANAR SIEMPRE EN EL CASINO PERSONAJES INMOVILES | 36935,62 41443,201 |
| DUSTIN | ENERGIA INFINITA VIDAS INFINITAS | 52091,0 52900,50 |
| DYNAMITE DAN | ELIMINAR ENEMIGOS VIDAS INFINITAS | 58770,201 52678,0 |
| DYNAMITE DAN II | INMUNE AL AGUA INMUNIDAD MENOS AL AGUA | 32587,201 32575,201 |

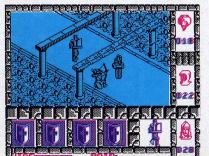


EL CID

| | | 45627,100 |
|----------------------|-----------------------------|-----------|
| | | 45628,0 |
| | | 52855,0 |
| | ENERGIA INFINITA | 52826,0 |
| | VIDA INFINITA | 45615,62 |
| | | 45616,100 |
| | | 45617,0 |
| EL MISTERIO DEL NILO | BALAS INFINITAS | 43933,0 |
| | BOMBAS INFINITAS | 43995,0 |
| | PASA PANTALLAS SIN ELIMINAR | 24026,58 |
| | VIDAS INFINITAS | 55469,246 |
| ELITE | BOMBAS DE ENERGIA INFINITA | 28822,0 |
| | EL LASER NO GASTA ENERGIA | 39555,201 |
| | FUEL INFINITO | 56996,254 |
| | HIPERESPACIO INFINITO | 56417,0 |
| | MISILES INFINITOS | 39959,0 |
| | NO AUMENTA TEMPERATURA | 33270,0 |
| | NO SE CALIENTA EL LASER | 46768,0 |
| | NO SE ESTROPEAN LOS ESCUDOS | 39591,201 |

SIN ENEMIGOS

BRIO INFINITO



EL CID

Este popular héroe medieval debe evitar que triunfe el mal apoderándose de un viejo pergamino de mágicas propiedades.

45626.62

46848,201



44802.201

43910,153

43657.0

42143,0

49542.197



ENDURO RACER

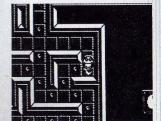
Tú, tu moto de cross y un montón de circuitos en los que deberás demostrar tu habilidad.

ENDURO RACER

PARA NO CAERNOS AL CHOCAR PARA SUMAR 99 SEGUNDOS PARALIZA TIEMPO TIEMPO INFINITO

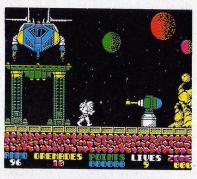
EQUINOX

DISPARO INFINITO 49566,0
FACILITA EL JUEGO 33992,201
50762,201
51134,201
PROPULSOR INFINITO 49637,0
VIDAS INFINITAS 49538,62
49539,2
49540,50
49541,255



| ERIC FLOATERS | INFINITAS VIDAS | 33245,0 |
|---------------|-----------------|---------|
| | | |

ESKIMO EDDIE VIDAS INFINITAS 24686,24 24687,76



EXOLON

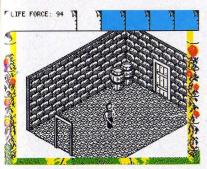
Una aventura en la galaxia que lanzó a la fama a Raffaelle Cecco.

| DISPAROS INFINITOS | 33646.0 |
|--------------------|--|
| GRANADAS INFINITAS | 37456,201 |
| INMUNIDAD TOTAL | 40115,201 |
| NUMERO DE VIDAS | 28054.N |
| VIDAS INFINITAS | 40221,201 |
| | GRANADAS INFINITAS INMUNIDAD TOTAL NUMERO DE VIDAS |

| EXPLODING FIST | INFINITAS VIDAS | 44339,255 |
|----------------|-----------------|-----------|
| | | |

| FAIRLIGHT | ABRIR PUERTAS | 63478,24 |
|-----------|-----------------|----------|
| | VIDAS INFINITAS | 61893,58 |

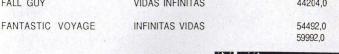


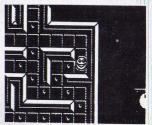


FAIRLIGHT II

Isvar debe recuperar el libro sagrado de la luz antes de que Segar, el inmortal, se apodere de la humanidad.

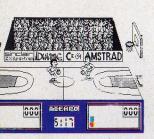
| FAIRLIGHT II | ALFOMBRA ILIMITADA ENERGIA ILIMITADA | 35228,58 31978.0 |
|--------------|---|---------------------|
| | GEMA ILIMITADA | 35161,58 |
| | OBJETOS INMOVILES | 32113,0 |
| | PUERTAS ABIERTAS | 33627,24 |
| | VOLAR | 33039,0 |
| | | |
| FALL GUY | VIDAS INFINITAS | 44204,0 |





FERNANDO MARTIN BASKET

BALON DE PLASTICO



DIMMEC C- AMSTRAD

TO BE THE SERVICE

THE SE

FERNANDO MARTÍN

El archiconocido pívot de la selección española se adentra en nuestros ordenadores en uno de los más reales simuladores deportivos.

BASKET SOBRE PATINES COGER TODOS LOS REBOTES **ENERGIA INFINITA** JUGADORES INCANSABLES JUG 1 NO HACE FUERA JUG 1 TIRA TODAS PERSONALES LO REPITE TODO LOS DOS JUGAD.SON FERNANDO NI REGLAS, NI FALTAS NO CUENTAN CANASTAS JUG 2 NO CUENTAN LAS PERSONALES NO DISMINUYE ENERGIA NO HAY MATES PARTES DEL PARTIDO (NORM.2) PARTIDO MUDO, PUBLICO SI PERSONALES INFINITAS

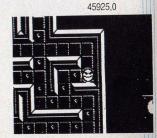
PERSONALES JUGADOR 1
PERSONALES JUGADOR 2
PERSONAL, VUELVE A SACAR
PORCENTAJES PENOSOS
PUBLICO ENFERVORIZADO
PUNTOS POR MATE
PUNTOS POR TIRO LIBRE
PUNTOS TIRO DE 6,25
REBOTE CADA CANASTA
SACA SIEMPRE EL JUGADOR 1
TIEMPO A MEDIDA (49-255)
TIEMPO INFINITO
VELOCIDAD DEL TIEMPO

26755,201 29618,201 29437.0 27002,201 31675,201 31712,0 31462.201 28285.24 25254,195 29515.0 30214.201 26830 11 30242.0 31735.0 27519.0 28395.N 33392,201 30244.0 30245.0 30246.0 25301,N 25308.N 30190,0 26527.0 33276.0 29932.N 30377.N 30382.N 28861.4 28309 24 28908.N 31813.0 31815.N

FIFTH QUADRANT

Una raza de extrañas criaturas mutantes ha invadido tu nave de reconocimiento; debes recuperar el control de la situación antes de que sea demasiado tarde.

| FIFTH QUADRANT, THE | BARRA (A-B) NO DISMINUYE | 46042,0 |
|---------------------|------------------------------|-----------|
| | | 46043,0 |
| | BARRAS DE TIEMPO NO BAJAN | 40511,201 |
| | BOMBAS INFINITAS | 40711,0 |
| | | 40712,0 |
| | | 40713,0 |
| | ENEM. ZINEN NO QUITAN ENERG. | 50137,201 |
| | SIN EFECTOS DE SONIDO | 52526,201 |
| | SIN ENEMIGOS ZINEN | 49664,201 |
| | TELETRANSPORTE SIN (A-B) | 46039,0 |
| | | 46040,0 |
| | | 46041,0 |
| | | 46042,0 |
| | | 46043,0 |
| | TRAMPAS NO QUITAN ENERGIA | 45924,0 |
| | | |





FIRELORD

Toda una compleja videoaventura envuelta en el más mágico de los escenarios: la olvidada tierra de Torot.

FIGHTING WARRIORS

FACILITA EL JUEGO INMUNE A MUERTE NUMERO DE VIDAS (1-99) VIDAS INFINITAS 60707,3 61233,0 60991,N 60991,0 61379.3

65026.3

FINAL MATRIX

CAMBIAN DE FORMA RESCATA A PRIMER PRISIONERO 31775,24 30420,0 30421,0 30422.0



FINAL MATRIX

Escapar de una prisión espacial se puede convertir en una auténtica pesadilla, comprobarlo si no nos creéis.



| FINDERS KEEPERS | VIDAS INFINITAS | 34252,0 |
|-----------------|--|--|
| FIRELORD | ENERGIA COMERCIO INFINITA ENERGIA INFINITA INMUNE A LLAMAS | 39816,0 38818,0 39171,58 |
| FIST II | FACILITA JUEGO INMUNIDAD | 27061,182 23805,28 23832,33 23833,181 23834,105 23835,54 23836,182 23837,195 23838,14 23839,241 |
| | PODER INFINITO VIDAS INFINITAS | 24772,201 42613,33 42614,175 42615,172 42616,54 42617,120 42618,201 27061,0 |
| FLAK | INFINITAS VIDAS | 57132,0 |



| FLUNKY | COCINERO INMOVIL GUARDAS INMOVILES | 50215,201 42664,201 |
|--------------|------------------------------------|------------------------|
| | INMUNE A SOLDADOS | 42638,201 |
| | | |
| | INMUNIDAD | 37672,201 |
| | PELOTAS DE POLO DE CARLOS | 54023,0 |
| | | 54024,0 |
| | | 54025,0 |
| | SIN EFECTOS SONOROS | 55638,201 |
| | TIEMPO INFINITO | 35283,201 |
| | | 35305,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 35320,0 |
| FLYING SHARK | AVIONES MUEREN ANTES SALIR | 49303,62 |
| | BOMBAS DOS JUGADORES | 42490,N |
| | BOMBAS INFINITAS | 60429,0 |
| | | 60430,0 |
| | | 60431,0 |
| | BONUS.ARMAS Y VIDA AL MATAR | 47039,62 |
| | COMPLETAS FASE AL MATARTE | 42970,24 |
| | FASE INICIAL | 53962.N |
| | INMUNIDAD | 48930,201 |
| | VER FASES | 42394,0 |
| | VIDAS | 53920,N |
| | VIDAS DOS JUGADORES | 42464.N |
| | VIDAS INFINITAS | 54462.201 |



FLYING SHARK

Obra de Dominic Robinson, es sin duda una de las mejores conversiones de máquinas de videojuegos jamás realizada.

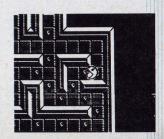




FRANKIE GOES TO HOLLYWOOD

Compleja videoaventura tan fascinante y original como el grupo musical que le da nombre.

| FRANKIE GO TO HOLLYWOOD | 99% INICIAL | 46/99,201 |
|-------------------------|------------------------|-----------|
| | | 46986,62 |
| | | 46989,0 |
| | CUALQUIER ASESINO VALE | 37059,0 |
| | | 37060,0 |
| | DISPARO AUTOMATICO | 44292,0 |
| | | 44293,0 |
| FRED | BALAS INFINITAS | 23313,0 |
| | | 37729,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 23308,0 |
| | | 31171,0 |
| | | |



FREDDY HARDEST FASE 1

| | | 00000,201 |
|-----------------------|-----------------|-----------|
| | NUMERO DE VIDAS | 61305,N |
| | SIN ENEMIGOS | 53248,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 64011,167 |
| FREDDY HARDEST FASE 2 | INMUNIDAD | 61455,201 |
| | NUMERO DE VIDAS | 52168,N |
| | VIDAS INFINITAS | 61607,167 |
| FROST BYTE | INFINITO TWANG | 33805.24 |
| | INFINITO TWANG | 33806,2 |
| | INMUNE CAIDAS | 37113,24 |
| | INMUNE ENEMIGOS | 36315,24 |
| | | |

INMUNIDAD

FULL TROTTLE

NO FRENA SI SE SALE NO SE CHOCA

SUPERSALTOS

VIDAS INFINITAS

GALAXIANS

VIDAS INFINITAS

GALVAN

JUEGO SIN BICHOS

49650,201

63481,201 63585 201

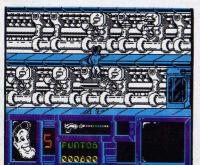
35675,200

36560.24 36561,2

45161,0

54757.0

48427,201



FREDDY HARDEST

Uno de los mayores éxitos de Dinamic gracias sin duda a su fanfarrón y guaperas protagonista.





GAME OVER

La atractiva Gremla ha decidido eliminar a su mano derecha y éste necesita de vuestra ayuda para destruirla.

GAME OVER PARTE 1

AL MORIR QUEDA EN EL SITIO ATRAVESAR MUROS COLOR DEL PERSONAJE (0-7) ELIMINA AL YETI VERDE **ENERGIA INFINITA** GRANADAS A RECOGER GRANADAS INFINITAS IMPIDE DESTRUCCION BIDONES

INMUNE A LAS MINAS

NUMERO DE GRANADAS NUMERO DE PANTALLA INICIAL NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS

39324,201 33333,201 32862.N 31875,255 39273,201 33399.N 32417.0 32748,0 34567,0 33481,24 33482.1 31880,N 31865.N

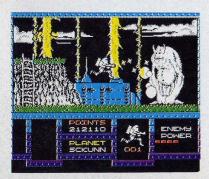
> 31870.N 39334.0



GAME OVER PARTE 2

AL MORIR QUEDA EN EL SITIO 38682.201 ARDE LA MONTAÑA 42264,201 ATRAVESAR MUROS 33333.201 COLOR DEL PERSONAJE (0-7) 32862.N **ENERGIA INFINITA** 32529.185 ESCUDOS A RECOGER 33573.N **ESCUDOS INFINITOS** 32379.0 INMUNE A LAS MINAS 33447.0 INMUNE A LOS LAGOS 32514.0 INMUNE A TODO 36495.0 NO BRILLA OJOS DEL MONSTRUO 32748.0 34567.0 NUMERO DE ESCUDOS 31867,N NUMERO DE VIDAS 31857.N PANTALLA INICIAL 31852.N

VIDAS INFINITAS



GAME OVER

Segunda fase de esta sensacional aventura de Dinamic con escandalosa portada incluida.

38692.0



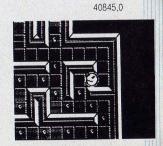
48491,0



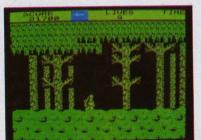
GAUNTLET

La sensacional conversión de U. S. Gold de la popular máquina recreativa de Atari Games.

| | | 48497,0 |
|--------------|--------------------|----------|
| | LLAVES INFINITAS | 44050,0 |
| | | 44051,0 |
| | | 44052,0 |
| | POCIONES INFINITAS | 43632,0 |
| | | 43633,0 |
| | | 43634,0 |
| | SALUD INFINITA | 48491,0 |
| | | 48497,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 48488,20 |
| GHOSTBUSTERS | HOMBRES ILIMITADOS | 42173,0 |
| | NO GASTAR TRAMPAS | 40625,0 |



| GHOSTS'N GOBLINS | ARMADURA INFINITA | 35127,0 |
|--------------------|----------------------------|-----------|
| | | 35128,0 |
| | CORAZA | 35140,8 |
| | FACILITA EL JUEGO | 35127,0 |
| | REPONE ARMADURA | 35129,0 |
| | | 35130,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 36057,0 |
| | | 36058,0 |
| | | 36059,0 |
| | | 36060,0 |
| GIANT'S REVENGE | INFINITAS VIDAS | 24504,0 |
| GIFT FROM THE GODS | FACILITA EL JUEGO | 57392,201 |
| GILLIGAN'S GOLD | VIDAS INFINITAS | 52881,0 |
| | | 52882,0 |
| | | 52883,0 |
| GLADIATOR | ELIMINAR ENEMIGOS | 58770,201 |
| GLIDER RIDER | BOMBAS Y TIEMPO INFINITO | 34391,0 |
| | | 34818,0 |
| | | 34973,0 |
| | | 37441,0 |
| GOODY | SALEN TODOS LOS PERSONAJES | 46163,201 |
| | | |



GHOSTS'N GOBLINS

Elite entra en el mundo de las conversiones con uno de los arcades más adictivos de la historia.



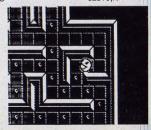
31916,N

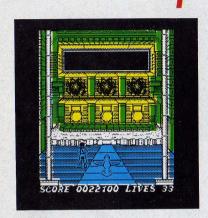


GOONIES

Basado en la película de Steven Spielberg, nuestros amigos deberán encontrar el tesoro del galeón.

| | | 33247,N |
|-------------------|-------------------|-----------|
| | VIDAS INFINITAS | 32078,0 |
| | | 33409,0 |
| GREAT ESCAPE, THE | ATRAVESAR PUERTAS | 45619,0 |
| | | 45928,0 |
| | INFINITA MORAL | 41182,0 |
| | INMUNE | 52395,201 |
| | MULTI OBJETOS | 56245,0 |
| | | 56246,0 |
| | SIN ENEMIGOS | 50209,201 |
| GREAT GURIANOS | NUMERO DE VIDAS | 32816,N |





GRYZOR

La Planta de Proceso Atmosférico es el sofisticado medio que una especie alien ha colocado sobre la Tierra para destruir a sus habitantes; nuestro objetivo es impedirlo.

GREEN BERET

ARMAS ILIMITADAS

AUMENTAR DISPAROS
ELIMINAR A LOS MORTEROS
ELIMINAR MINAS
ELIMINAR SOLDADOS
INMUNIDAD (MORTEROS NO)
JUEGO FACIL

NO APARECEN SALTADORES

NUMERO DE VIDAS SOLDADOS CAMINAN ATRAS SOLDADOS DISTORSIONADOS SOLO APARECEN SALTADORES 46827,0 46831,201 46317,8 43768,0 43412,37 47689,201 49747,201 48926,0 48827,0 48828,0 49747,201 48828,0 48929,0

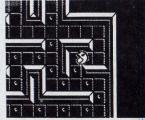
47689,198

48826,195

46509.0



| GROUND ATTACK | VIDAS INFINITAS | 29063,0 |
|---------------|--|---|
| GRYZOR | NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS | 33015,N 33015,99 |
| GUNFRIGHT | COMIENZA EN EL LADRON 9 ELIMINA MUJERES FACILITA JUEGO NO MANDAN TELEGRAMAS NO SALEN CABALLOS NO SALEN CACTUS NO SALEN CHIVATOS NO SALEN MATAS | 42642,23 46735,201 47919,0 47920,0 42968,201 43391,201 43499,201 45846,201 43167,201 |
| GUNRUNNER | BONUS INFINITO ESCUDO INFINITO INMUNIDAD JET PAC INFINITO JUEGO MAS DIFICIL LAS BOMBAS NO TE DAN PASAR DE FASE AL MORIR POISON INFINITA VARIACIONES EN EL PROGRAMA VIDAS INFINITAS | 54902,201 49053,0 49079,175 48976,0 55491,175 52025,40 49153,0 48659,0 55457,202 49171,0 |



GUNSTAR

ACORTA FASES

ELIMINA SALIDA NAVE NODRIZA ELIMI. FASE DETALLES PILOTO INMUNE A TODO. AL TIEMPO NO

MAYOR VELOCIDAD

RETORNAR AL BASIC. RECORDS

61003,1 TODO MAS RAPIDO 44436,201 VIDAS INFINITAS 44215,201

GYBOSCOPE INMUNIDAD

TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS

HADES NEBULA NUMERO DE VIDAS (1-255)

HAMBURGUER VENTAJAS

53992,0 47818.N

53887,201

52138.201

44035.0

46677.201

45735.201

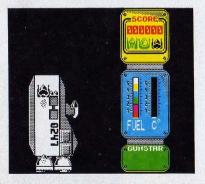
48212.201

44436,201

61000,255 61001,255 61002,207

59626,0 59627.0

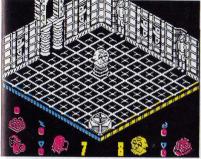
59628.0



GUNSTAR

Una loca carrera espacial en la que los peligros no provienen sólo de nuestros contrincantes.





HEAD OVER HEELS

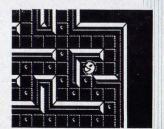
La simpática pareja protagonista debe liberar cinco mundos recuperando sus mágicas coronas.

HEAD OVER HEELS

CABEZA MAS VELOZ
CAMBIA LONGITUD DE SALTO
CAMBIAR SALTO (10-50)
COGER 99 DE TODO
COGER OBJETOS SIN BOLSA
CUALQUIERA COGE OBJETO
DISPARA CON LA CABEZA

DISPAROS, VELOCIDAD INFINITA INMUNIDAD LOS BLOQUES NO DESAPARECEN TODO ILIMITADO VIDAS INFINITAS 44349,0 44496,0 44498,N 36670,0 44534,55 44541,246 43338,0 43346,0 36679,0 47180,201 38320,201 36679,0

43559.0





HERBERT'S DUMMY

Wally y Wilma deben encontrar al travieso Herbert en unos extraños grandes almacenes.

> 39656,201 39688,201

| HEARTLAND | ELIMINAR BICHOS | 48115,201 |
|---------------------|-----------------------|-----------|
| | INMUNE ENEMIGOS | 47350,201 |
| | INMUNE TRUENOS | 48128,201 |
| | TIEMPO INFINITO | 41283,255 |
| HEAVY ON THE MAGIC | ATRAVIESA MUROS | 33948,0 |
| | | 33949,0 |
| | | 33953,0 |
| | ATRAVIESA PUERTAS | 33952,0 |
| | DESPLAZAMIENTO MAGICO | 33997,1 |
| | | 33998,24 |
| | FACILITA EL JUEGO | 33200,176 |
| | | 33201,129 |
| | | 37437,24 |
| | | 37468,0 |
| | | 37469,0 |
| | SIN FURNACE | 34520,195 |
| HERBERT'S DUMMY RUN | TIEMPO INFINITO | 36960.201 |

VIDAS INFINITAS



| HIGHWAY | ENCOUNTER |
|---------|-----------|
| | |

ANTI-FUEGO ELIMINA LOS BICHOS INMUNE A LAS QUEMADURAS

SIN ALGUNOS ENEMIGOS

40736,201 37815,201 40736,201 37829,40

HIJACK

TIEMPO INFINITO

63280,201

HIPERACTION

INMUNIDAD

43481,24

HORACIO ESQUIADOR

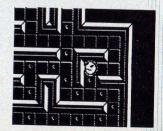
QUITA EL TRAFICO

29009,0



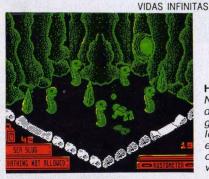
HIJACK

Un secuestro pone de manifiesto la inestabilidad política del país. Tu misión como presidente del Gobierno es salir de la crisis.



| HORACIO SKY | ELIMINA TRAFICO | 29270,0 |
|-------------------|--|---|
| HORACIO & SPIDERS | ELIMINA 1 PARTE ELIMINA 2 PARTE ELIMINA 3 PARTE TIEMPO DE ARAÑAS (1-255) VIDAS INFINITAS | 24655,201 25461,201 25762,201 27100,N 27671,0 |
| HUNCHBACK | INFINITAS VIDAS | 26888,0 |
| HYDROFOOL | ENERGIA INFINITA INMUNE A LAS PLANTAS | 25883,201 35197,24 35198,8 37673.0 |
| | INMUNE A LOS BICHOS | 25863,201 35037,201 |
| | SIN ENEMIGOS | 25098,201 |
| HYSTERIA | APARECEN ENEM.EN PANTALLA 1 | 37214,201 |

TERMINAR EN EL NIVEL 1



HYDROFOOL

Nuestro protagonista debe limpiar un gigantesco acuario para lo cual tendrá que encontrar y quitar los cuatro tapones que lo vacían.

36097.202

44607.0

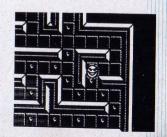


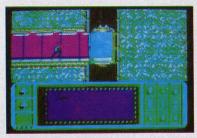


IMPOSSABALL

Un magnífico arcade de John Phillips en el que nuestro objetivo es machacar unos bloques que aparecen en el techo o en el suelo.

| I BALL | INMUNE A ENEM. MOVILES | 49165,201 47600,201 |
|----------------|---|-----------------------------------|
| IKARI WARRIORS | BALAS ILIMITADAS GRANADAS ILIMITADAS | 39919,34 40078,34 |
| | INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS (1-144) | 39611,24 41178,N |
| IMPOSSABALL | FASE DE COMIENZO NUMERO DE VIDAS | 41090,N |
| | PARA EL RELOJ VIDAS INFINITAS | 41115,N 37534,201 41184,182 |
| | | 41185.0 |





IMPOSSIBLE MISSION

Un loco científico que responde al nombre de Elvin quiere destruir el mundo: la solución consiste en componer un puzzle que desactive el artefacto nuclear del científico.

| 11 | AP | OSS | IRI | FA | Al | CCI | ION | 1 |
|----|-----|-----|------|----|------|--------|-------|---|
| п | VII | 100 | וסונ | | viii | \sim | () [| v |

FLIMINA ROBOTS

36827.201

INDIANA JONES

BOLAS DE FUEGO INMÓVILES CARGAR OTRO BLOQUE AL MORIR

30233,201 25156.1 25157.0

FLIMINAR PRIMERA FASE **ELIMINAR SEGUNDA FASE FLIMINAR TERCERA FASE INMUNE A TODO** LATIGO PASA A LANZALLAMAS

26313,201 35535,201 34553,201 31310,201 30705,165 34123.N 31691,201 31787.201

VIDAS INFINITAS

NUMERO DE VIDAS

QUITAR GUARDIANES





INDIANA JONES

Sólo este popular héroe puede liberar a los niños capturados por el malvado Mola Ram

| INFI | LTRA | TOR | THE | |
|------|-------|------|-----|--|
| | LIIIA | UII. | | |

DESPEGUE RAPIDO ELIMINAR EL TURBO INVULNERABLE A CHOQUE MENUS SIN BORRAR PANTALLA 36398,201 37334,201 40327,201 36925,201

INSIDE OUTING

BASTA CON UNA GEMA CANARIOS INMOVILES INMUNE A TODO RATONES INMOVILES SALTAR SOBRE EL AIRE

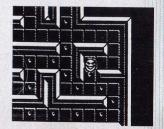
53152,201 54216,201 53121,201 49256,24

52935.0



INSIDE OUTING

Doce diamantes son los necesarios para que nuestro protagonista pueda escapar de una casa de pesadilla.



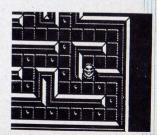
| INSPECTOR GADGET | VIDAS INFINITAS | 55237,126 |
|------------------------|--|---|
| INTO THE EAGLE'S NEST | DISPAROS INFINITOS ENERGIA INFINITA INMUNE A EXPLOSIVOS | 36640,0 41136,0 40029,195 40030,226 40031,159 |
| | LLAVES INFINITAS MUERTE AL PRIMER CHOQUE PISO PARA COMENZAR VIDAS INFINITAS | 40512,0 41136,60 33160,N 35810,0 35811,0 35812,0 |
| JACK AND THE BEANSTALK | | 56115,0 56388,62 56389,27 56390,0 |
| | NUMERO DE VIDAS | 56103,99 |
| JACK THE NIPPER | INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS | 38966,201 44325,N 43506,201 43516,201 43522,0 |
| JACK THE NIPPER II | ELIMINA EL SONIDO ENEMIGOS INVISIBLES LOS SPRITES SE HUNDEN NUMERO DE VIDAS | 44618,201 37539,201 41009,201 34631,N |
| JAIL BREAK | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 53030,N |
| JET PAC | FACILITA JUEGO VIDAS INFINITAS | 25020,0 25018,0 |

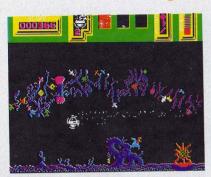
JET SET WILLY

Willy, el minero, se ha comprado una inmensa mansión, pero su mujer no le deja acostarse. ¿Podéis ayudarle?

JET SET WILLY

ELIMINA CODIGO DE ACCESO 34507.201 **ELIMINAR OBJETOS MOVILES** 35123.0 INMUNE A CAIDAS 36477,1 RECOGIDA AUTOMATICA 37874.0 RESUCITAR INFINITAMENTE 35889.0 SALTO DOBLE 36353,44 SALTO GIGANTE 36358.0 VIDAS INFINITAS 35899.0





KINETIK

Siglos de paz han transcurrido en Kinetos desde que las tres letras de la sabiduría instauraron su poder, desgraciadamente las letras han desaparecido y tú debes recuperarlas.

| JET | SET | WILLY | 1 |
|-----|-----|-------|---|
|-----|-----|-------|---|

INMUNE A OBJETOS MOVILES MANCHAS EN VEZ DE VIDAS VIDAS INFINITAS 36477,0 36622.0 23879.277

KILLER TOMATOES

TIEMPO INFINITO
% INICIAL PANTALLAS (0-112)
% TOMATES PEQUEÑOS (3-115)

34296,201 26343,N 26344,N

62003.194

62309 201

KINETIK

ENEMIGOS NO ROBAN OBJETOS ENEM. INMOVILES E INMUNIDAD ENERGIA INFINITA INMUNE A ENEM. INMOVILES INMI INIDAD

54979,201 61872,201 56721,194 63106,218 53151,201 51722,194 50658,N 51595,N

61061 0

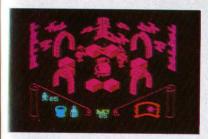
61998.127

JUEGO MAS RAPIDO JUEGO SIN ENEMIGOS NUMERO DE VIDAS

VIDAS INFINITAS

ANDAR COMO UN ROBOT FACILITA FL JULGO

INMUNE A ENEMIGOS NUMERO DE VIDAS (1-255) TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS 52201,201 24731,209 24732,238 24733,63 47196,201 44947,N 50084,201 53567,201

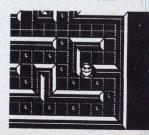


KNIGHT LORE

El primer programa que utilizaba el sistema filmation, en el que un aprendiz de brujo debia encontrar a su maestro para deshacer el hechizo que le obligaba a convertirse en hombre lobo.

KOKOTONI WILF

ATRAVIESA TODO INMOVILIZA OBJETOS NUMERO DE VIDAS (1-88) OBJ. MOVILES NO MATAN 28901,201 42730,201 42214,N 29199,201





KOSMIC KANGA

Un canguro espacial perdido en un planeta hostil, desea regresar a la Tierra. Tu misión es ayudarle.

KOSMIC KANGA

KRAKOUT

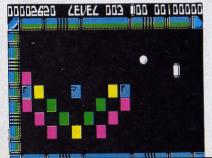
VIDAS INFINITAS

APARECEN MENOS LETRAS
BOLA NO REBOTA EN NADA
DESAPARECEN LAS PAREDES
DOS PALETAS
LADRILLOS NO DESAPARECEN
PEGAMENTO DE CONTACTO
VIDAS INFINITAS

36212.0

44333,201 42210,201 38371,201 39498,0 44932,201 43024,201 41117,201

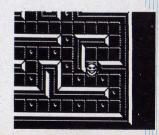
46568.0



KRAKOUT

Un programa de ladrillos que incorporó nuevos detalles a los programas de la saga, entre ellos destaca la perspectiva horizontal.

| KUNG-FU MASTER | FACILITA EL JUEGO NUMERO DE VELOCIDAD (1-255) QUITA PARTE DE LOS ENEMIGOS TIEMPO INFINITO | 27982,0 37356,N 36869,0 37048,175 37400.0 |
|------------------------|--|---|
| | VIDAS INFINITAS | 27982,0 |
| KYREL | TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS | 41063,0 35392,0 |
| LA VENGANZA | INFINITAS VIDAS | 53136,0 |
| LAST MISSION (OPERA) | ENEMIGOS INMOVILES | 58155,4 |
| LEGEND OF AMAZON WOMEN | ELIMINAR AMAZONAS TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS | 58114,0 60040,0 57960,0 |
| LEGEND OF KAGE, THE | INFINITAS VIDAS NO MATAR ENEMIGO OTRA VEZ | 37065,0 30148,0 30149,0 30150,0 |



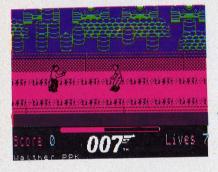
LIGHTFORCE

NUMERO DE VIDAS (1-255) VENTAJAS EN EL JUEGO VIDAS INFINITAS 39774,N 40673,9 40725.0

LIVING DAYLIGHTS, THE

ENERGIA INFINITA FASE DONDE COMENZAR NUMERO DE VIDAS SIN ENEMIGOS VIDAS INFINITAS 48087,201 38335,N-1 38824,N 44392,0 38916,0 38917,0

38918 0



LIVING DAYLIGHTS

Bond se enfrenta a un peligroso traficante de armas que desea instaurar una guerra entre los diferentes servicios secretos.

LIVINGSTONE, SUPONGO

AGUA INFINITA VIDAS INFINITAS 27726,36 24391,0 26809,0 27707.0

LUNAR JET MAN

DESAPARECEN OBJETOS VIDAS INFINITAS

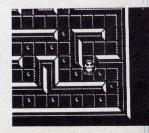
37035,0 36964,244 36965,0 36965,3



MAG MAX

Sólo Mag Max, un prototipo de robot de combate, puede salvar a los humanos de la extinción total.

| MAG MAX | ENEMIGOS NO DISPARAN | 59389,201 |
|-------------|---------------------------|-----------|
| | JUEGO EN MISMA FASE | 51949,0 |
| | NO SALE NING. PIEZA ROBOT | 62872,0 |
| | | 62876,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 58470,68 |
| | | 58471,0 |
| MANIC MINER | NUMERO DE VIDAS (0-32) | 34269,N |
| | OXIGENO INAGOTABLE | 34798,0 |
| | | 34799,0 |
| | | 34800,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 35136,0 |
| | | 35136,5 |



MANTRONIX

MARIO BROS

MARSPORT

NUMERO DE VIDAS

FNFMIG. SE MATAN SOLOS

AYUDAS EXTRAS

FACILITA EL JUEGO

45971.N

54000 0

35496.0 48210.205

34783.84 34784,169 34785.0 34799.62

34800.0 48211.36

48212.94 48213.0

48214.0 54785.0

54796.0

MARTIANOIDS

EVITA LA DESTRUCCION ZONAS VIDAS INFINITAS

41771,201 43436,126 43456.0

46793.0



MARTIANOIDS

La raza que da nombre al programa ha invadido la sofisticada nave Markom: tu misión es activar las nueve zonas de la unidad central de proceso de dicha nave.





MASTERS DEL UNIVERSO

Inspirado en la película del mismo título, nuestros héroes deben encontrar las notas musicales que les devuelvan a su mundo.

MASK

ANULA EFECTO RAYO NIVEL 3 BOMBAS INFINITAS INMUNIDAD JUEGO SIN ENEMIGOS TIEMPO INFINITO

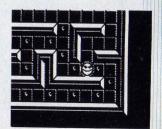
39424,127 34318,201 37067,195 33659,0 33882,0 33883,62 33884,N 42187.0

41745.195

MASTERS UNIVERSO USGOLD VIDAS INFINITAS

24576,0 24580,0

24581,0



| MASTERS OF THE UNIVERSE | CUALQUIER NUM. DE ACORDES | 41420,175 41421,0 |
|-------------------------|-----------------------------|----------------------|
| | INMUNIDAD | 51406,0 |
| | NUMERO DE VIDAS | 41274,N |
| | NUM. DE ACIERTOS EN CHARLIE | 43210,N |
| | TIEMPO CONTINUO | 52390,0 |
| | | 52397,9 |
| | TIEMPO LENTO | 52346,60 |
| | VIDAS INFINITAS | 42173,0 |
| MEGABUCKS | ENERGIA INFINITA | 35154,0 |
| WEST BOOKS | ENERGIA III IIII | 38153.0 |
| | | 38166,201 |
| | INFINITOS CREDITOS TELEFONO | 32020,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 37460,0 |
| | | |
| MERMAID MADNESS | BOTELLAS Y TIEMPO INFINITOS | 31484,0 |
| | | 35069,0 |
| | VIDAC INFINITAC | 35070,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 31288,0 35091,0 |
| | | 35091,0 |
| | | 00002,0 |



MEGABUCKS

Una compleja videoaventura en la que deberás encontrar la utilidad de los miles de objetos que aparecen en el juego.

47478.201

43933,0

43995.0

55469,246

| METROCROSS | INMUNE A TODO | |
|------------|---------------|--|
| | INMUNIDAD | |
| | | |

INMUNIDAD 47499,0 42546,212 42547,253 ACCEDER AL ROUND N 64980,33 64981,62

64981,62 64982,170 64983,54 64984,N 64985,33 64986,82 64987,170 64988,54 64989,N 64990,195 64991,169 64992,175

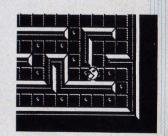
JUEGO SIN SONIDO 45200,201 TIEMPO INFINITO 42355,207

MISTERIO DEL NILO

BALAS INFINITAS

BOMBAS INFINITAS

INFINITAS VIDAS



| MONTY MOLE | AYUDA EN JUEGO | 23383,0 |
|------------------|---------------------------|-----------|
| | QUITAR APISONADORAS | 36301,201 |
| | QUITAR OBJETOS MOVILES | 34641,201 |
| | TRASPASAR OBJETOS MOVILES | 37528,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 38004,0 |
| MONTY ON THE RUN | ARENAS MOVEDIZAS | 39512,201 |
| | ELIMINAR APISONADORAS | 34499,201 |

ELIMINAR ASCENSOR

NUMERO DE VIDAS (1-255)

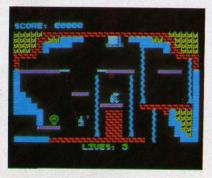
SIN COCHE
SIN OBJETOS MOVILES
VIDAS INFINITAS

 MOON ALERT
 NUMERO DE VIDAS
 42404,99

 VIDAS INFINITAS
 39754,0

 42654,255

MOTOS 42241,0



MONTY MOLE

Primera de las aventuras de este original topo en la que debía entrar en una mina para recolectar carbón para su estufa.

36860.201

39039.N

40200.201

36798 201

34714,0 40236.0





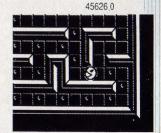
MR. WIMPY

MOVIE

Un escrupuloso detective decide eliminar al gang de Bugs Malone, para lo que deberá encontrar pruebas que demuestren sus múltiples delitos.

| MOVIE | ATRAVESAR TODO, PAREDES NO | 58519,20 |
|-------------|----------------------------|-----------|
| | FACILITA JUEGO | 57965,201 |
| | | 58519,201 |
| | JUEGO MAS RAPIDO | 62066,258 |
| | NO TE DISPARAN | 59856,201 |
| | PERROS Y BOLAS INMOVILES | 64307,201 |
| | PERSONAJES INMOVILES | 59378,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 64905,41 |
| | | 64906,248 |
| MRS. PACMAN | NUMERO DE VIDAS | 49769,100 |
| | VIDAS INFINITAS | 52887,0 |

INFINITAS VIDAS



33693,0

| VIDAS INFINITAS | 54933,0 |
|---|--|
| NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS | 28906,N 28693,0 |
| ALTURA INICIAL BASE TORRE PROFUNDA (N>3) EL PROTAGONISTA TIENE FRIO ENEMIGOS INVISIBLES FACILITA JUEGO (1-255) INMUNE A ENEMIGOS IZQUIERDA O DERECHA SEGUN N NUMERO DE VIDAS SIN ENEMIGOS SUPRIME ESCENA SUBMARINO TIEMPO INFINITO TIEMPO LARGUISIMO TIEMPO MAS LARGO VIDAS INFINITAS | 33750,N 33773,N 42012,20 36807,20 33763,N 35269,20 33745,N 43832,N 42863,20 40721,20 43647,0 43617,1 43611,0 32921,0 33666,20 39329,20 |
| DISPARO IGUAL AL LASER INMUNIDAD LA NAVE NO DISPARA MUSICA RAPIDA VIDAS INFINITAS VIDAS INFINITAS 2 JUGADORES | 54304,60 51108,195 51479,1 65000,20 52385,12 49372,0 51949,0 52144,0 52145,0 52145,0 52156,0 52156,0 52157,0 |
| | NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS ALTURA INICIAL BASE TORRE PROFUNDA (N>3) EL PROTAGONISTA TIENE FRIO ENEMIGOS INVISIBLES FACILITA JUEGO (1-255) INMUNE A ENEMIGOS IZQUIERDA O DERECHA SEGUN N NUMERO DE VIDAS SIN ENEMIGOS SUPRIME ESCENA SUBMARINO TIEMPO INFINITO TIEMPO LARGUISIMO TIEMPO MAS LARGO VIDAS INFINITAS DISPARO IGUAL AL LASER INMUNIDAD LA NAVE NO DISPARA MUSICA RAPIDA VIDAS INFINITAS |







NETHER EARTH

Nuestro protagonista deberá construir un pequeño robot para poder capturar o destruir a los dirigentes de las tres bases enemigas que han decidido invadir la Tierra

| NEM | ESIS | THE | WARL | OCK |
|-----|------|-----|------|-----|
| | | | | |

| MEMIES15 | THE | WARLOCK |
|----------|-----|---------|
| | | |

NETHER FARTH

NIGHT SHADE

DISPAROS INFINITOS

CANTIDAD DE DINERO INICIAL

ATRAVESAR MONSTRUOS ATRAVESAR MUROS

ELIMINA BICHOS NUMERO DE VIDAS SORPRESA VIDAS INFINITAS

31851,0

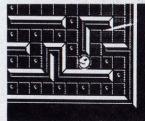
42628.N

51105.0 57449.0 58056.0

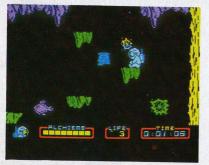
50612.201 37852.N

49811.0 52186.201 53442.0 53443.0

53443.12



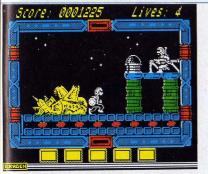
| NIGHTMARE RALLY | NUMERO DE VIDAS | 26287,N |
|-----------------|-----------------------------|--|
| NODES OF YESOD | FACILITA EL JUEGO | 32610,0 32611,0 32612,0 32613,0 32662,0 |
| | VIDAS EXTRAS | 34509,120 |
| NONAMED | FACILITA JUEGO INMUNIDAD | 33144,201 36879,0 36880,0 36881,0 36882,0 36883,0 36884,0 36885,0 |
| | SOLO TE MATARA EL DRAGON | 33094,0 33096,0 33098.0 |
| | VIDAS INFINITAS | 33715,0 |



NODES OF YESOD

La búsqueda de un monolito de piedra por los desérticos paisajes lunares, es el objetivo del juego.





NORTH STAR

Nuestro intrépido protagonista debe conseguir recuperar el control de la central espacial generadora de alimentos.

| NONTERRAQUEUS |
|---------------|
|---------------|

NORTH STAR

SIN ENEMIGOS
JUEGO SIN ENEMIGOS
NIVELES A TERMINAR (1-11)
OXIGENO INFINITO
VIDAS INFINITAS

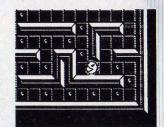
BOMBAS INFINITAS

ENERGIA INFINITA

35913,0 36005,0 36006,0 26681,201 45795,0 49188,N 48228,0 48371,0 48377,0 48378,0

48379.0

36007.0



NOSFERATU

NUCLEAR BOWLS

INMUNE A TODOS LUZ EN LOS SOTANOS PERROS INMOVILES RATONES INMOVILES SIN MURCIELAGOS TIEMPO FIJO

ARAÑAS INMOVILES 38720.194 38837.194 COMENZAR EN CUALQUIER FASE 44908.0

44909.0 35498 221 35499.54

> 35500.33 35501.56 35502.0 35503.0

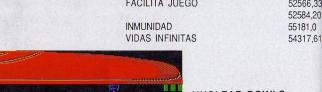
33115,62 33116.7

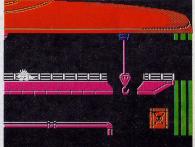
33142.62 33143.7 38878.194

38393.194 38543.194 32496.201

DESAPARECEN LOS BICHOS FACILITA JUEGO

56074.201 52566.33 52584,201 55181.0



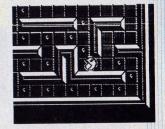


NUCLEAR BOWLS

Una aventura con sello español que nos obligaba a recorrer una central nuclear para arreglar el reactor principal.



| N.O.M.A.D. | FACILITA JUEGO INERCIA DEL ROBOT (4-255) NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS | 40703,0 36935,N 40785,N 40703,0 40785,255 |
|--------------|---|---|
| OLLI & LISSA | ENERGIA INFINITA | 33727,0 33728,0 |
| | JUEGO RAPIDO | 33729,0 34445,0 34446,0 |
| | SIN ENEMIGOS | 34447,0 34475,0 34476,0 34477,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 36076,201 |
| ORION | INFINITAS VIDAS | 37319,201 |
| OUT RUN | TIEMPO INFINITO | 39204,0 |
| PAPERBOY | INDESTRUCTIBLE NO IMPRIME AL PERSONAJE VIDAS INFINITAS | 48023,201 48208,201 50577,24 50578,2 50579,0 50580,0 |



| PARABOLA | COMODIDAD EN SALTOS | 38303,0 |
|--------------|--|--|
| PENETRATOR | VIDAS INFINITAS | 40733,0 |
| PENTAGRAM | NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS | 45480,N 49917,0 |
| PHANTIS | VIDAS INFINITAS FASE 1 VIDAS INFINITAS FASE 2 | 54216,0 57606,0 |
| PHANTOM CLUB | CUALQUIER PUNTUACION SIRVE | 54847,0 54848,0 |
| | CUALQUIER RANGO SIRVE ENERGIA INFINITA INMUNE A TODO JUEGO RAPIDO NO LIMITA VIDAS EXTRAS | 54803,0 49834,60 49820,201 60930,201 64936,0 |
| | NUMERO DE VIDAS PANTALLA INICIAL VIDAS INFINITAS | 64945,0 57384,N 57360,N 49744,0 |



PHANTOM CLUB

Sólo un superhéroe como tú puede conseguir que tus compañeros de aventuras regresen al camino del bien.



| PHANTOMAS | ABRE CAJA FUERTE ATRAVIESA PAREDES ENERGIA INFINITA FLECHAS INMUNE A MANO Y FLECHAS PASAR DE LA BOLA QUITA BICHOS QUITA BICHOS DEL SUELO | 46790,191 52290,0 44819,0 26781,201 45126,195 45127,16 45128,175 48370,0 25095,201 28053,201 |
|----------------|---|---|
| PHANTOMAS II | CAMBIA EL COLOR DE OBJETOS INMUNIDAD QUITA RAYOS | 55229,2 28404,0 27710,201 |
| PIJAMARAMA | VIDAS INFINITAS | 46858,0 |
| PINBALL | BOLAS INFINITAS | 31566,0 |
| PINBALL WIZARD | NUMERO DE BOLAS (1-255) VIDAS INFINITAS | 45566,N 48182,0 |



| PIPPO | NUMERO DE VIDAS PASTILLAS A MONTONES PASTILLAS CONTINUAMENTE VIDAS A SUMAR EXTRA VIDAS INFINITAS | 26920,N 41509,0 39957,60 27719,N 27529,0 27532,0 |
|----------------|--|---|
| PLATOON FASE 1 | INMORTAL | 31268,1 33147,20 |
| | NO GASTAR BALAS | 31093,201 |
| PLATOON FASE 2 | NO GASTAR GRANADAS INMORTAL | 31137,1 29983,1 30617,1 |
| | | 31725,1 33986,1 |
| PLATOON FASE 3 | NO GASTAR BALAS INMORTAL | 31145,2 33063,20 33102,1 |
| | MUNICION ILIMITADA | 30103,1 30984,1 |
| | NO PASA EL TIEMPO | 29426,0 |
| POGO | NUMERO DE VIDAS | 51550,9 |
| | VIDAS INFINITAS | 44259.4 |

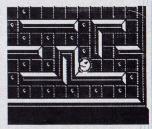


PLATOON

Basado en la exitosa película de Oliver Stone, Ocean lleva a la pantalla un complejo arcade que sigue fielmente el argumento original del filme.



| POPEYE | AMORMETRO FIJO INFINITAS VIDAS NUMERO DE CORAZONES (1-255) | 26224,0 30057,195 26095,N |
|-------------|--|---|
| PREDATOR | DISPAROS ILIMITADOS GRANADAS INFINITAS INMUNIDAD TIEMPO ILIMITADO | 39549,209 36141,0 39409,201 39434,201 39801,0 |
| PROFANATION | ANDAR HACIA ATRAS ATRAVESAR LAS PAREDES ELIMINA BICHOS FACILITA EL JUEGO INMUNIDAD PERSONAJE A CAMARA LENTA PODEMOS ANDAR POR EL AIRE SALTO MUCHO MAS RAPIDO VIDAS INFINITAS | 44586,201 44805,201 45877,201 47684,0 47672,201 41587,201 45318,201 44787,201 47693,0 |
| PROHIBITION | INFINITAS VIDAS MUNICION INFINITA NUMERO DE VIDAS PERDER BARRERA RAPIDAMENTE TIEMPO INFINITO | 25422,33 26372,201 25073,N 25099,0 30320,55 30322,212 |



PSSST

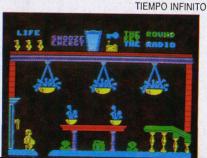
PYRAMID

| | 24983,0 |
|----------------------------|---|
| | 24986,0 |
| FUEL INFINITO | 28625,0 28626,0 |
| VIDAS INFINITAS | 41098,17 |
| | 41099,2 41100,1 |
| | 41101,0 |
| INFINITAS VIDAS | 49287,0 |
| FACIL DE LIBERAR A PULSIES | 35677,189 |
| VIDAS INFINITAS | 26862,167 27136,0 |
| INFINITAS VIDAS | 48658,0 |
| INMUNIDAD | 33450.201 |
| | INFINITAS VIDAS FACIL DE LIBERAR A PULSIES VIDAS INFINITAS INFINITAS VIDAS |

ENERGIA INFINITA

INDESTRUCTIBLE

VIDAS INFINITAS



PYJAMARAMA

Inició la serie protagonizada por «Wally»; en él nuestro protagonista debe intentar salir de una horrible pesadilla.

24934.0

44685,0

37957,201

45036.128





RAMBO

En plena guerra del Vietnam, sólo un héroe como Rambo es capaz de sobrevivir.

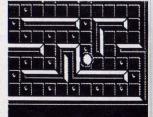
QUARTET

RAMBO RAMON RODRIGUEZ ENEMIGOS INMOVILES INMUNE A ENEM.,LIDER NO NO SALEN ENEM. POR PUERTAS VIDAS INFINITAS FACILITA JUEGO

INMUNIDAD A LO DEMAS INMUNIDAD LLAMAS,GUARD.ESTR NO PIERDES VIDAS COLUMBIA NUMERO DE VIDAS NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS 59207,201 58140,201 57658.0 38841,24

24256,170 24467,201 60601,166 61030,126 62280,166 59929,N

55323,N 60011,0 60012,0 60013,195



RANARAMA

| | FACILITA JUEGO INMORTAL SUPERDISPARO TIEMPO ILIMITADO | 33969,234 57649,0 56323,33 51529,0 |
|-------------------|--|---|
| RED LED | 99 MINUTOS ENERGIA INFINITA QUITAR ESCENA DE CAIDA RECOLECCION AUTOMATICA | 30506,153 31926,201 31968,201 33667,62 33668,0 33669,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 32352,0 32610,0 |
| RENEGADE | ACUMULACION DE CADAVERES | 37285,0 37424,0 |
| | ENEMIGOS COBARDES | 36066,195 |
| | INMUNIDAD | 34427,201 |
| | PASAR DE FASE | 37372,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 40345,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 41045,0 |
| | | 41148,195 |
| - W DEFE 00000055 | RED LED | |
| | Una compleja es laberíntica a dis alturas es el difi recorrido por el | tintas ícil |

debemos guiar a nuestra oronda protagonista antes de que se acabe el tiempo establecido para cada

nivel.

ENERGIA IL IMITADA

55014.33

57427.0



35650.152

35651,26



REVOLUTION

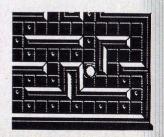
REX HARD

La búsqueda del Templo del Sol es el objetivo de nuestro protagonista, pero los indígenas están dispuestos a impedírselo.

| REX HARD | DISPAROS INFINITOS | 28054,201 |
|-------------|--------------------------|-----------|
| | NO HACE FALTA SOL | 26575,1 |
| | | 26575,24 |
| | TIEMPO INFINITO | 46016,150 |
| | VIDA INFINITA | 27936,201 |
| | | |
| ROAD RUNNER | NUNCA SE ACABA LA COMIDA | 39140,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 40806,0 |

INFINITAS VIDAS

VIDAS INFINITAS



| DODINI | OF THE | FILLOOD |
|--------|--------|---------|
| UNDIN | UFIH | F WOOD |

INFINITAS VIDAS PARA DAR ARMAS VIDAS INFINITAS 49898,0 57136,0 48690,0 49898,201

ROCMAN

ABRE PASOS SECRETOS
ACABA CON UNA COPA
ACABAR SIN ESCUDO
ELIMINA MONSTRUOS
INMORTALIDAD
NO LLAVE ESPECIAL
NO NECESITA LLAVE
PASAR DE LOS GUARDIANES
QUITAR OTRA TRAMPA
QUITAR TRAMPA CUEVA
VIDAS INFINITAS

38659,201 33090,100 33085,138 37910,201 37100,201 36195,100 36478,0 36360,200 58998,204 58413,79

ROGUE TROOPER

65535 BALAS

32847,255 32848,255 35091.0

30924.0

37200.0

BALAS INFINITAS VIDAS INFINITAS

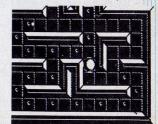


ROGUE TROOPER

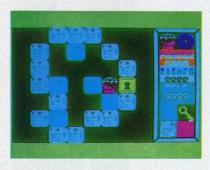
El planeta Terra Nu arrasado por un invierno nuclear es el escenario en el que nuestro particular mercenario deberá vengar la muerte de tres de sus compañeros.



| ROLLER COASTER | INMUNIDAD VIDAS INFINITAS | 36056,195 36500,201 36868,1 38335,201 38390,201 36594,0 36595,0 36596,0 |
|-----------------|---|--|
| ROLLING THUNDER | ENERGIA INFINITA NUMERO DE VIDAS (1-203) SIN ENEMIGOS TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS | 39988,201 38844,N 48444,201 40055,201 39792,0 |
| RUPERT | FACILITA EL JUEGO | 46374,0 |
| RYGAR | SALTAR SOBRE LAS MONTAÑAS | 51401,201 |
| SABOTEUR | SIN ENEMIGOS SIN PERROS VIDAS INFINITAS | 42036,201 40004,201 29893,255 |
| Saboteur II | ENERGIA ENERGIA INFINITA TIEMPO TIEMPO INFINITO | 61340,201 35412,127 37122,0 61382,127 |



| SABRE WULF | ABRE PUERTAS | 25602,255 |
|------------|------------------------|-----------|
| | | 25640,255 |
| | | 25641,255 |
| | ATRAVIESA SELVA | 47132,54 |
| | INMUNE A ENEMIGOS | 43777,54 |
| | NO LIMITA VIDAS EXTRAS | 41725,255 |
| | ROMPE MUROS DE PIEDRA | 25642,255 |
| | | 25643,255 |
| | | 25644,255 |
| | VIDAS INFINITAS | 43575,255 |
| | | |



SAIMAZOOM

SAMANTHA FOX

SAIMAZOON

El programa que junto con «Babaliba» lanzó a la fama a Dinamic; en él debíamos encontrar los sacos del café.

48768.0

26758,0

| | TIEMPO INFINITO | 48554,0 |
|------------|----------------------|-----------|
| | VIDAS INFINITAS | 49027,0 |
| SALAMANDER | ENEMIGOS INVISIBLES | 42608,201 |
| | NO BORRA LA NAVE | 42327,201 |
| | TE MUESTRA EL CAMINO | 40649,201 |
| | | |

VERLA SIN MUCHA ROPA

AGUA INFINITA





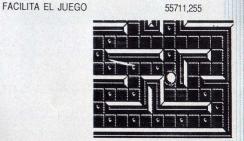
SCUBA DIVE

SCEPTRE OF BAGDAD

Una videoaventura de Mastertronic en la que miles de objetos se empeñarán en ponernos las cosas mucho más difíciles.

24722,N

| | VIDAS INFINITAS | 30031,0 |
|-------------------|------------------------------|-----------|
| | | 30066,0 |
| SCEPTRE OF BAGDAD | TIEMPO INFINITO | 59858,0 |
| SCOOBY DOO | COMPLETAR FASE 1 VER OTRAS | 28580,201 |
| | INMUNIDAD | 29479.0 |
| | SIEMPRE EN LA MISMA FASE | 32095,201 |
| | SIN ENEMIGOS | 28408,201 |
| | SIN MUSICA | 38144,201 |
| | SOLO FANTASMAS COMO ENEMIGOS | 30129,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 29614,0 |
| | | 64028,252 |
| | | |



SENTINEL, THE

| SGRIZAM | CON SOLO UN PASO OTRO NIVEL VIDAS INFINITAS | 30996,5 29519,0 29534,0 |
|-----------------|--|---|
| SHADOW SKIMMER | ENERGIA Y TIEMPO INFINITOS NUMERO DE VIDAS NUMERO DE VIDAS PARTIDA 1 QUITA ENEMIGOS UNA VIDA MAS CUANDO TE MATE VIDAS INFINITAS | 54083,201 47827,N 48444,N 49339,201 53872,52 53871,0 53873,24 |
| SHAO LIN'S ROAD | | 44838,0 49331,47 49841,0 |
| SHOCKWAY RIDER | MAS ENEMIGOS NUMERO DE VIDAS (1-255) SIN ENEM. EN FASE 1 VIDAS INFINITAS VIDAS INF. Y PASAR NIVEL | 46225,0 52333,N 52599,201 50691,0 50692,0 46119,0 |

ESCAPAR DEL CENTINELA



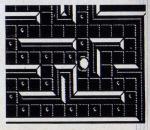
SHOCKWAY RIDER

Una original pista de patinaje en la que los tropezones provocados y los ladrillazos suelen ser más frecuentes de lo habitual en este tipo de carreras.

37389,201

SPECTRUM

| SHORT CIRCUIT | INMUNE A BACHES MAS ENEMIGOS SIN ENEMIGOS | 36485,201 37901,0 37901,201 |
|---------------|---|--|
| SHUTTLE SHOCK | VIDAS INFINITAS | 27436,0 |
| SIDEWIZE | NUMERO DE VIDAS | 36538,N |
| SIGMA 7 | VIDAS INFINITAS | 58851,1 58852,0 |
| SIR FRED | ATRAVESAR TODO ESPADACHIN VIDAS INFINITAS | 37609,201 26662,0 46647,201 46867,201 |
| SIR LANCELOT | INMUNIDAD | 23698,0 23704,0 23984,0 |
| | RAPIDO VIDAS INFINITAS | 23705,0 23892,0 23893,0 |
| SKOOL DAZE | FACILITA EL JUEGO | 30263,0 32773,128 63468,0 |



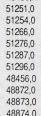
SLAP FIGHT

ALGUNOS ENEMIGOS NO DISPARA ENEMIGOS COMPLETAN CAMINO ENEMIGOS FUERA ENEMIGOS NO DISPARAN

ENEM.NO DISPARAN.NAVES 8 SI INMORTAL INMUNE A DISPAROS ENEMIGOS INMUNIDAD TOTAL LA NAVE GRANDE NO DISPARA NO COGER ESTRELLAS NO DISPARAS NO SALE DECORADO,SOLO NAVES

NUMERO DE VIDAS SHIELD DE LARGA DURACION

VIDAS INFINITAS



57034.0

50565.201

50703.201

48126,201 56789.33

56627.201

57175,201 51292,201

49252.0

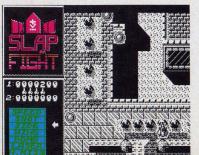
52899.0

57361,201

48230,201 48872,0

48456.N

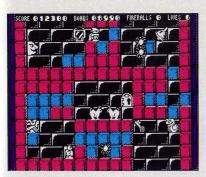
49532.0



SLAP FIGHT

Conversión de la máquina recreativa del mismo nombre en la que nuestra nave aumentaba su potencia armamentística al ir eliminando a los diferentes enemigos.





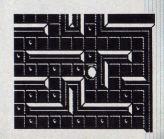
SOLOMON'S KEY

El tesoro del rey Salomón entra en el mundo del software y sólo una llave nos permitirá conocer sus secretos.

| SOLOMON'S KEY | NUMERO DE VIDAS | 37663,N |
|---------------|-----------------|---------|
| | TIEMPO INFINITO | 37990,0 |
| | | 37991,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 49344,0 |
| | | |

SORCERY INMUNE A ENEMIGOS 49758,201

SPACE HARRIER NUMERO DE VIDAS 41499,N VIDAS INFINITAS 46551,0



| MPO INFINITO | 55066,0 |
|-----------------------|--|
| | 55070,0 |
| | 55071,0 |
| | 55072.0 |
| UNE | 34808,24 |
| UNIDAD | 36121,201 |
| MERO DE VIDAS (1-128) | 34560,N |
| MPO INFINITO | 37043,175 |
| | 37048,175 |
| AS INFINITAS | 34813,0 |
| RAVIESA MUROS | 52233,0 |
| | 52701,0 |
| | -54128,201 |
| | 56475,0 |
| | 65140,0 |
| | 65141,133 |
| | 65148,81 |
| - | UNE UNIDAD MERO DE VIDAS (1-128) MPO INFINITO AS INFINITAS |

SPIRITS

ENERGIA INFINITA 51453,0
INMUNIDAD 48025,50
NUMERO DE VIDAS 49688,N
VIDAS INFINITAS 51754.0



SPIRITS

Un aprendiz de mago se ve envuelto en un peligroso asunto de princesas, hechizos y demás zarandajas mágicas.

65149,0



54399,167

46781,201

40702,0 46950,0



SPLITTING IMAGES

STAINLESS STEEL

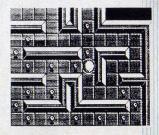
Demuestra tus habilidades como conductor en carreteras infestadas de enemigos de la ley.

| | VIDAS INFINITAS | 64590,0 54422,0 59850,0 |
|-----------------|---|---------------------------------|
| STAINLESS STEEL | BOMBAS INFINITAS BONOS INFINITOS INFINITA ENERGIA | 48569,201 44893,0 48653,0 |

TIEMPO INFINITO

INFINITA ENERGIA INMUNE A TODO VIDAS INFINITAS

46951,195 VIDAS Y FUEL INFINITO 46781,201



STAINLESS STELL 54499,201

STAR FIREBIRDS VIDAS INFINITAS 48875,68 48876.0

STAR WARS ESCUDOS INFINITOS 45268.0

STARGLIDER INFINITOS MISILES 54421,0
TIEMPO INFINITO 54450.0



STAR WARS

Un programa espacial basado en la película de George Lucas en el que deberás destruir la Estrella de la Muerte.

16600 O

| | TVAVEO IIVI IIVITAO | 40000,0 |
|-----------|---------------------------|----------|
| STARQUAKE | ACCESO AUTORIZADO SIEMPRE | 55094,0 |
| | | 55095,0 |
| | | 55096,0 |
| | DESAPARECEN LOS ENEMIGOS | 40956,20 |
| | NUMERO DE VIDAS (1-99) | 25414,N |

 DESAPARECEN LOS ENEMIGOS
 40956,201

 NUMERO DE VIDAS (1-99)
 25414,N

 SIN TRAMPAS DE CUERNOS
 42604,201

 VELOCIDAD DE LOS ENEMIGOS
 41028,N

 VELOCIDAD VARIABLE (1-15)
 41208,N

 VIDAS INFINITAS
 35136,0



| STREET HAWK | ACELERACION INSTANTANEA | 38607,62 |
|--------------|--------------------------|----------|
| OTTLET TIXTY | BALAS INFINITAS | 38132,0 |
| | CHASIS DE ACERO | 38899,0 |
| | OTHOR BE MOUNT | 39910,0 |
| | | 40623.0 |
| | DISPARO | 38932,0 |
| | FRENO INSTANTANEO | 38587,0 |
| | HIPERPROPULSION | 35969,0 |
| | MOTOR DE AIRE | 34229,0 |
| | NO BAJA FUEL | 35029,0 |
| | NO BAJA POWER | 39699,0 |
| | | 39710,0 |
| | | 41423,0 |
| | NO GASTA DISPARO | 38932,0 |
| | NO GASTA HIPERPROPULSION | 35969,0 |
| | NO SUBE TEMPERATURA | 37245,0 |
| | SERVOFRENO | 37787,0 |
| | SUPER REACTOR | 36445,0 |
| | TEMPERATURA | 37245,0 |
| | TURBO ILIMITADO | 35169,0 |
| | | |

SUPER SPRINT



CLASIFICADO PARA SIGUIENTE 49358,201

SURVIVOR MUNICION INFINITA 36048 0 PARA LLEGAR AL FINAL 29341 71 SOLO UNA VAINA ES NECESARIA 29337.71 VIDAS INFINITAS 37735.0

SWEEVO'S WORLD 255 VIDAS EXTRAS 37008.205

TANK VIDAS INFINITAS 30209.0

TAPPER FACILITA JUEGO 40185 195 40186,180

> 59626.0 59627.0 59628.0

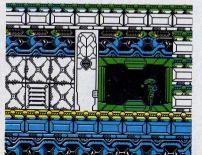
SER UN BUEN CANTINERO 40187.156

TARZAN ELIMINA A LOS NATIVOS 52549.0 52550.0

ELIMINA AGUJEROS GRANDES 52657,0

52658.0 NO CAER A AGUJEROS PEQUEÑOS 51032.195 VIDAS INFINITAS 51002.127

51185.127

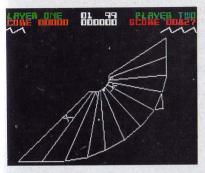


SURVIVOR

Una cariñosa mamá alien debe recorrer una nave espacial para depositar los huevos en los que se encuentran sus futuras criaturitas. En el camino mucha acción y miles de enemigos.



33462,N



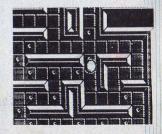
TEMPEST

TEMPEST

Un arcade de gráficos vectoriales con un altísimo grado de dificultad y de adicción.

| TEMPEST | VIDAS INFINITAS JUGADOR 1 | 33537,0 33567.0 |
|----------|---------------------------|--------------------|
| | VIDAS INFINITAS JUGADOR 2 | 33610,0 |
| TERMINUS | ENERGIA INFINITA | 45583,0 47023,0 |

NUMERO DE VIDAS (1-255)



TERRA CRESTA

COMIENZAS EN OTRA ZONA
DESAPARECEN ALGUNOS BICHOS
ENEMIGOS NO DISPARAN

INMUNIDAD

40000,201 39085,201 40884,201 38205,62 38206,100

> 38207,0 38208.0

INMUNIDAD NAVE COMPLETA

38222,201 44504,62 44505,9 44506.0

NO TE DISPARAN LOS ENEMIGOS VIDAS INFINITAS

VIDAS INFINITAS

VIDAS SEGUN MATAS ENEMIGOS

44507,0 40884,201 37799,127 40426.0

THANATOS

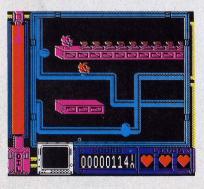
ENERGIA INFINITA

52745,201

THE BIRDS AND THE BEES

NUMERO DE VIDAS (1-255)

37852,N



THING BOUNCES BACK

Un vertiginoso muelle es el protagonista de un complejo arcade en el que la rapidez de reflejos es lo único imprescindible.





THROUGH THE TRAP

Una nueva aventura del simpático Berk que por fin se ha decidido a atravesar la puerta en la que finalizó su primera incursión en el mundo del software.

| THING BOUNCES BACK | JUEGO MAS LENTO | 38178,251 |
|--------------------|-----------------|-----------|
| | | 38179,118 |
| | | 38180,118 |
| | | 38181,118 |
| | SIN ENEMIGOS | 41000,201 |
| | SOLO UNA VIDA | 38179,5 |
| | VIDAS INFINITAS | 38195,5 |
| | | |

THREE WEEKS IN PARADISE
THROUGH THE TRAP DOOR

INFINITAS VIDAS

INMUNE A ENEMIGOS

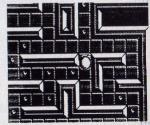
SIN EFECTOS SONOROS SIN ENEMIGOS EN FASE 3 VFR FINAL DEL JUEGO

VIDAS INFINITAS

50027,201

53723,201 53730,201 59725,201 39137,201

34589,24 47492,0



THRUST II

THUNDERCATS

INFINITAS VIDAS NUMERO DE VIDAS

ELIMINA ENEMIGOS INMUNIDAD EXCEPTO LAGUNAS JUEGO SIN ENEMIGOS-JUEGO SIN SONIDO LLEVAR SIEMPRE LA NAVE 34200,0 33996,N

34680,195 34023,201 31474,201 25398,201 29333,0 29334,0 29335,0 29746,0

29746,0 29889,1 29921,0 30438,2 30439,0 30440.0

30484,2 30485,0 30486,0

30571,2 30572,0

30573,0 32752,0 34107.0

34107,0 34504,195 29228,N

31384,154 31385,122 25477,195

29492,255 31403,0 31404,195

9041 60



THUNDERCATS

Un sensacional arcade de Elite en el que nuestra espada será el único arma aliada contra los variados enemigos que nos acompañarán en nuestro recorrido.

TOMMY

NO DESAPARECEN BALDOSAS NUMERO DE VIDAS OPORTUNIDADES INFINITAS

PASAR FASES SIN JUGAR VIDAS EXTRAS SIN LIMITE VIDAS INFINITAS

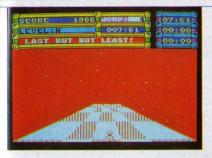
AUMENTA EL DINERO Y VIDAS VIDAS INFINITAS

38941,60 38941,0



33182,1

28878,0



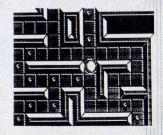
TORNADO LOW LEVEL

TRAILBLAZER

Un balón como protagonista de un arcade en el que se pondrá a prueba la velocidad de tus reflejos.

| | FUEL | 33828,0 |
|-------------|-------------------------|-----------|
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 30437,N |
| | SUBIDA INSTANTANEA | 33131,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 33807,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 35006,0 |
| TRAILBLAZER | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 30822,N |
| | TIEMPO INFINITO | 32741,62 |
| | | 32742,0 |
| | | 32743.0 |
| TRANSMUTER | INMUNIDAD | 28944,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 28737,0 |
| | | 28738,0 |

BAJADA LENTA



| TRANTOR | LANZALLAMAS INFINITO | 54236.0 |
|----------|----------------------|---------|
| | SIN ENEMIGOS | 52514.0 |
| | TIEMPO INFINITO | 56628,0 |
| TRANZ AM | JUEGO MAS DIFICIL | 28610.0 |
| | JUEGO RAPIDO | 27398.0 |
| | MAS DIFICIL | 28573.0 |
| | VIDAS INFINITAS | 25946.0 |



TRANTOR

El protagonista debe encontrar y desactivar el ordenador central de una base antes de que ésta se autodestruya.

| TRAP | | 39554,0 |
|-----------------|--|--|
| TREASURE ISLAND | VIDAS INFINITAS | 59669,0 60127,0 61143,0 |
| TRIAXOS | DINAMITA INFINITA DISPARO INFINITO TIEMPO INFINITO | 61282,0 34288,0 38116,0 31724,0 |
| TUJAD | ENERGIA INFINITA | 27188,200 |





TWO ON TWO

El primer simulador de baloncesto que incorporaba la posibilidad de utilizar diferentes estrategias de juego.

| TUNELES MARCIANOS | VIDAS INFINITAS | 63155,0 |
|-------------------|--|--|
| TURBO SPRIT | NUMERO DE VIDAS (49-74) VIDAS INFINITAS | 64250,N 29893,0 |
| TUTANKHAMUN | NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS | 27279,100 27783,0 |
| TWO ON TWO | A= VALOR DEL PALMEO B= VALOR DE UN TIRO LIBRE C= VALOR DE UN TIRO NORMAL D= VALOR DE UN TIRO DE 6,25 EL EQUIPO CONT.NO SUMA PUNT | 45861,A 55832,B 53781,C 53781,D 53585,0 53586,0 |
| | NO SUMA FALTAS PERSONALES | 48819,0 |



 ULTIMA RATIO
 N=NUMERO DE VIDAS 49989,N 55062,0

 VIDAS INFINITAS
 55062,0

 UNDERWURLDE
 QUITAR MOSTRUOS 45019,201 VIDAS EXTRAS 36981,120 VIDAS INFINITAS 59376,0

 URIDIUM
 ATERRIZAJE MAS FACIL 32567.0

 ATRAVIESA LAS VALLAS
 34902,201

 DESAPARECEN LOS ENEMIGOS
 31331,195

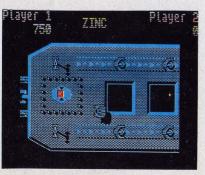
 DISPARO
 43863,4

 VIDAS INFINITAS
 31307,201

35403,201 BOLAS INFINITAS 38753.0

WAR VIDAS INFINITAS 37033,0 38394.0

WAY OF THE EXPLODING FACILITA JUEGO 44339,255



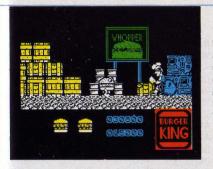
VIDEO POOL

URIDIUM

Los arcades de naves se revolucionaron tras este fantástico éxito de Hewson, en el que matar es el único objetivo.



51847.7



WHO DARES WINS II

WHOPPER CHASE

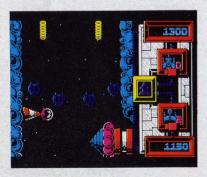
Una hamburguesa se ha colado en nuestro ordenador y los demás personajes del juego están dispuestos a comer.

| VIIIO DAILLO VIIIO II | DOMENTO HALLING | 01011, |
|-----------------------|----------------------------|----------|
| | NUMERO DE GRANADAS (1-255) | 49748,N |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 49743,N |
| | VIDAS INFINITAS | 50833,0 |
| WHOPPER CHASE | NUMERO DE VIDAS | 60174,N |
| | PARACAIDAS ACABAR JUEGO | 60151,23 |
| | VIDAS INFINITAS | 62367,60 |
| WIZBALL | INMUNIDAD | 48254,0 |
| | NUMERO DE VIDAS | 28054,N |
| | VIDAS INFINITAS | 37016.0 |

BOMBAS INFINITAS



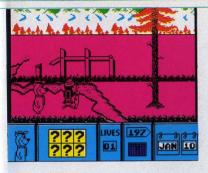
| WOLFAN | INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS | 31273,0 25637,N 25862,0 |
|------------|---|---|
| WONDER BOY | ANDAR POR EL AIRE NIVEL INICIAL (1-2) NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS WONDER ANDA POR EL AIRE | 36855,201 33353,N 34049,N 34632,0 36855,201 |
| XECUTOR | INMUNIDAD JUGADOR 1 INMUNIDAD JUGADOR 2 | 47216,201 47320,201 |
| XEVIOUS | NO DISPARA BOMBAS NUMERO DE VIDAS QUITA ENEMIGOS MOVILES TIRO DOBLE MAS BOMBA | 35287,0 53591,62 53592,N 35352,0 55151,62 55152,0 55153,0 |



XECUTOR

Uno de esos juegos que te dejan insensible el dedo, destrozado el teclado y probablemente el joystick partido.





YOGI BEAR

Los protagonistas de cientos de películas de dibujos animados llegan a la pequeña pantalla. Boo-Boo, el inseparable compañero de Yogi, ha sido capturado por un cazador; Yogi intentará rescatarle por todos los medios.

| FACILITA | EL | JUEGO |
|----------|----|-------|
| | | |

64909,195 64910.232

YOGI BEAR

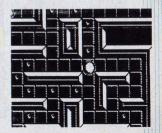
| ENI | ERGIA | A INF | THAL | Δ |
|------|--------|---------|---------|---|
| LIVI | _1101/ | 1 11 VI | 11 41 1 | |

38904,0 38925,0

| INMUNE A TODO, PESCADORES NO |
|------------------------------|
| JUEGO SIN ENEMIGOS |
| MUERTE RAPIDA |
| NO IMPRIME AL OSO |

38978,201 36262,201 43701,201 38893.0

NUMERO DE VIDAS TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS 45226,201 34365,N 38557,0 34900.0





ZAXXON

ZUB

ZAXXON

Una de las conversiones más históricas, en la que deberemos superar una serie de niveles con multitud de obstáculos y enemigos.

48825 255

37473,201

| NUMERO DE VIDAS (1-99) | 32961,N |
|------------------------|--------------------|
| ENERGIA INFINITA | 54065,0 |
| VIDAS INFINITAS | 24743,0 32692,0 |
| | ENERGIA INFINITA |

FACILITAR EL JUEGO



ZUB

DESAPARECEN LOS ENEMIGOS

Un androide debe recorrer un complejo sistema de comunicaciones entre los diferentes satélites de la galaxia, sólo tú puedes ayudarle.



52508,N 52503,N

54727,201

54789,0

| ZYNAPS | DISPARA SOLO | 39376,196 |
|--------|--------------------------|-----------|
| | ENEMIGOS NO DISPARAN | 41255,32 |
| | INMUNE A TODO | 39739,201 |
| | NUMERO DE VIDAS | 45001,N |
| | RECOGIDA AUTOM. DEL FUEL | 41475,32 |
| | VIDAS INFINITAS | 45314,201 |
| ZYTHUM | BOMBAS INFINITAS | 51269,62 |
| | | 51270,5 |
| | | 51274,0 |
| | | |

NUMERO DE BOMBAS

TODAS LAS FASES SON MONTAÑA

NUMERO DE VIDAS

VIDAS INFINITAS



La relación de juegos, clasificada por ordenador y nombre, que presentamos a continuación, facilita la localización de cargadores, mapas, niveles, planos, etc.

publicados en la revista MICROMANÍA.

Cada nombre va seguido del número de la revista y la página que contiene la información que se indica —por ejemplo mapa, fases, etc.—. Si no se concreta ninguna, es que la información contenida en esa revista se refiere a cómo completar el juego y, probablemente al cargador de vidas infinitas.

La letra "E" que aparece en ocasiones, se refiere a

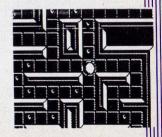
los números Especiales.



PARA MÁS INFORMACIÓN... **AMSTRAD**

| TITULO | NUM | PA | G. |
|---------------------------------------|-----|----------|--------------|
| 007 ALTA TENSION | 28 | 46 | |
| 3 LUCES DE GLAURUNG | E-2 | 45 | |
| 720 | 33 | 81 | |
| AIRWOLF | 11 | 62 | MAPA |
| ALIEN 8 | 5 | 62 | |
| AMAUROTE | 31 | 77 | MAPA |
| ANTIRIAD | 21 | 71 | |
| ARKANOID | 24 | 73 | F40F0 |
| ARKANOID REVENGE OF DOH | 35 | 96 62 | FASES |
| ARMY MOVES | 27 | 74 | |
| ARMY MOVES ARMY MOVES (VERSION DISCO) | 34 | 97 | |
| ASTERIX Y EL CALDERO MAGICO | 20 | 57 | |
| AUF WIEDERSEHEN, MONTY | 25 | 60 | |
| AVENGER | 19 | 48 | |
| BASIL THE GREAT MOUSE DETECTIVE | | 80 | MAPA |
| BATMAN | 17 | 62 | |
| BATTLE OF THE PLANETS | 12 | 42 | |
| BATTY | 35 | 109 | |
| BOMB JACK | 15 | 43 | |
| BOULDER DASH | 11 | 69 | |
| BRAVESTARR | 34 | 71 | PLANO |
| BRIAN BLOODAXE | 10 | 68 | |
| BUBBLER | 29 | 58 | PLANO |
| BUGGY BOY | 17 | 70 | PLANO |
| CAMELOT | 16 | 34 | |
| CAULDRON II CENTURIONS | 31 | 90 | NIVELES |
| CID, EL | 30 | 74 | MAPA |
| COBRA | 23 | 75 | |
| CODENAME MAT II | 13 | 66 | |
| COMBAT SCHOOL | 31 | 14 | |
| COMMANDO | 15 | 36 | |
| CURSE OF SHERWOOD, THE | 26 | 72 | |
| CHUCKIE EGG | 13 | 69 | |
| DAN DARE | 19 | 66 | MAPA |
| DEATH PIT | 6 | 60 | |
| DEFLEKTOR | 35 | 88 84 | MAPA-COMIC |
| DESPERADO | 30 | 60 | MAPA-COMIC |
| DEVIL'S CROW | 23 | 62 | |
| DRAGON'S LAIR DUET | 28 | 67 | |
| DUN DARACH | 9 | 62 | MAPA |
| DYNAMITE DAN II | 21 | 70 | |
| ENDURO RACER | 25 | 82 | |
| EQUINOX | 16 | 42 | |
| EXOLON | 28 | 52 | |
| FIFTH QUADRANT, THE | 34 | 77 | MAPA |
| FIRELORD | 19 | 5 | |
| FLUNKY | 25 | | |
| FLYING SHARK | 34 | | |
| FROST BYTE | 18 | 9 |) |
| GAME OVER | 21 | | |
| GAUNTLET | 20 | | |
| GAUNTLET II | 33 | | |
| GHOSTS'N GOBLINS | E- | | |
| GHOULS GOODY | 32 | | |
| GOODT | 34 | - /1 | ASSESSED FOR |
| | | | |

| TITULO | NUM | M PAG | |
|-----------------------|-----|-------|-------|
| GREMLINS | | 2 | PLANO |
| GRYZOR | | 0 | FASES |
| GYROSCOPE | | 9 | |
| HEAD OVER HEELS | | 4 | MAPA |
| HERBERT'S DUMMY RUN | | 6 | |
| HI RISE | | 0 | |
| HYBRID | | 8 | |
| HYDROFOOL | | 7 | |
| IKARI WARRIORS | | 10 | 388 |
| IKARI WARRIORS | | 4 | MAPA |
| IMPOSSABALL | | 4 | MAPA |
| INDIANA JONES | | 12 | MAPA |
| INSIDE OUTING | | 54 | MAPA |
| INTO THE EAGLE'S NEST | | 88 | |
| JACK THE NIPPER | | 18 | MAPA |
| JACK THE NIPPER II | | 37 | |
| KINETIK | | 37 | |
| KNIGHT LORE | | 11 | |
| KUN-FU MASTER | | 70 | |
| LIGHT FORCE | | 77 | |
| LIVINGSTONE, SUPONGO | | 77 | |
| MAG MAX | | 32 | |
| MANIC MINER | | 62 | |
| MASK | | 78 | PLANO |
| MASTERS DEL UNIVERSO | | 62 | PLANO |
| MERCENARIO | | 66 | |
| MERMAID MADNESS | | 70 | |
| MIAMI VICE | | 78 | MAPA |
| NEMESIS | | 48 | |
| NIGHT SHADE | | 71 | - |
| NORTH STAR | | 78 | FASES |
| OUT RUN PALITRON | | 25 | MAPA |



| TITULO | NL | M P | AG |
|---------------------|-----|-----|-------|
| PANORAMA PARA MATAR | E-1 | 4 | |
| PAPERBOY | 29 | 54 | |
| PHANTIS | 30 | 68 | MAPA |
| PHANTOM CLUB | 32 | 54 | |
| PREDATOR | 34 | 14 | FASES |
| RANARAMA | 25 | 76 | |
| BASPLITIN | 16 | 66 | |
| RENEGADE | 29 | 86 | |
| ROCKY HORROR SHOW | 8 | 52 | |
| ROLAND IN TIME | 5 | 58 | PLANO |
| SABOTEUR | 14 | 62 | |
| SABOTEUR II | 24 | 54 | |
| SABRE WULF | E-1 | 50 | |
| SHORT CIRCUIT | 22 | 66 | MAPA |
| SIR FRED | 11 | 51 | PLANO |
| SORCERY | 13 | 62 | PLANO |
| SPINDIZZY | 17 | 71 | |
| SPIRITS | 24 | 68 | |
| SPY VS SPY | 8 | 56 | |
| STAR WARS | 34 | 98 | |

| TITULO | NU | NUM PAG | | | | | |
|--------------------------------|-----|---------|---------|--|--|--|--|
| STARDUST | 31 | 54 | 2 FASES | | | | |
| STARDUST | 33 | 84 | | | | | |
| STARQUAKE | 15 | 37 | | | | | |
| STARSTRIKE | 13 | 70 | | | | | |
| STREET HAWK | 19 | 62 | | | | | |
| SURVIVOR | 29 | 92 | | | | | |
| SWEEVO'S WORLD | 13 | 52 | | | | | |
| TAIPAN | 29 | 65 | MAPA | | | | |
| TANK | 35 | 108 | | | | | |
| TARZAN | 26 | 66 | PLANO | | | | |
| THANATOS | 22 | 71 | | | | | |
| THREE WEEKS IN PARADISE | 12 | -41 | | | | | |
| THUNDERCATS | 31 | 73 | FASES | | | | |
| TIR NA NOG | E-1 | 68 | MAPA | | | | |
| WALLY | 7 | 40 | | | | | |
| WARLOCK | 26 | 40 | | | | | |
| WAY OF THE EXPLODING FIST, THE | 12 | 43 | | | | | |
| WIZBALL | 28 | 58 | | | | | |
| XEVIOUS | 23 | 74 | | | | | |
| ZYNAPS | 27 | 37 | | | | | |

PARA MÁS INFORMACIÓN...

COMMODORE

| TITULO | NUM PAG | | | | |
|----------------------------|---------|----|---------|--|--|
| 007 ALTA TENSION | 28 | 46 | | | |
| 720 | 33 | 40 | MAPA | | |
| ACTION BIKER | 34 | 97 | | | |
| AMAUROTE | 31 | 77 | MAPA | | |
| ANTIRIAD | 20 | 56 | | | |
| ARKANOID | 24 | 73 | | | |
| ARMY MOVES | 27 | 74 | | | |
| ASTERIX | 21 | 79 | | | |
| AUF WIEDERSEHEN, MONTY | 25 | 60 | | | |
| BLACK LAMP | 35 | 48 | MAPA | | |
| BLACK MAGIC | 29 | 94 | | | |
| BLACKWICHE | 12 | 64 | PLANO | | |
| BRAVESTARR | 34 | 71 | PLANO | | |
| BRIDE OF FRANKENSTEIN, THE | 32 | 80 | | | |
| BUGGY BOY | 34 | 67 | PLANO | | |
| CAULDRON II | 16 | 34 | | | |
| CENTURIONS | 31 | 91 | NIVELES | | |
| COMBAT SCHOOL | 31 | 14 | | | |
| COMMANDO | 18 | 79 | | | |
| CURSE OF SHERWOOD, THE | 26 | 72 | | | |
| DANDY | 24 | 78 | | | |
| DEATH WISH-3 | 29 | 71 | PLANO | | |
| DEFLEKTOR | 35 | 88 | | | |
| DELTA | 25 | 65 | | | |
| DRAGONSKULLE | 20 | 46 | MAPA | | |
| DRAGON'S LAIR II | 22 | 61 | | | |
| EAGLES | 27 | 78 | | | |
| ENTOMBED | 22 | 74 | MAPA | | |

| TITULO | NL | NUM PAG | | | |
|----------------------|-----|---------|-------|--|--|
| ENTOMBED | 32 | 80 | | | |
| EXOLON | 28 | 52 | | | |
| FIFTH QUADRANT, THE | 34 | 77 | MAPA | | |
| FIREFLY | 35 | 92 | | | |
| FIST II | 22 | 61 | | | |
| FLYING SHARK | 34 | 50 | MAPA | | |
| FREDDY HARDEST | 31 | 94 | | | |
| GAME OVER | 31 | 95 | | | |
| GAUNTLET | 24 | 58 | | | |
| GAUNTLET II | 33 | 81 | | | |
| GHOSTS'N GOBLINS | 19 | 64 | | | |
| GOONIES, THE | 14 | 58 | | | |
| GREEN BERET | 18 | 79 | | | |
| GREMLINS | E-1 | 22 | PLANO | | |
| HERBERT'S DUMMY RUN | 7 | 46 | | | |
| HYBRID | 32 | 78 | | | |
| HYSTERIA | 30 | | MAPA | | |
| IMPOSIBLE MISSION | 10 | 42 | | | |
| INDIANA JONES | 35 | | | | |
| INSIDE OUTING | 35 | | MAPA | | |
| JACK THE NIPPER II | 32 | 36 | | | |
| KRAKOUT | 25 | 72 | | | |
| LEVIATHAN | 28 | 76 | | | |
| MAG MAX | 30 | | 7 | | |
| MASTERS DEL UNIVERSO | 33 | | PLANO | | |
| METROCROSS | 33 | | | | |
| MIAMI VICE | 21 | 78 | | | |
| MONTY ON THE RUN | 19 | 64 | | | |



| TITULO | NUM PAG | TITULO | NUM PAG |
|--|--|---|--|
| NEBULUS NONTERRAQUEOUS NOSFERATU OUT FUN PHANTOMAS II PHA | 33 68 MAPA 32 81 33 65 36 77 36 77 31 12 PLANO 34 14 FASES 32 82 82 16 66 35 12 31 84 PLANO 29 86 35 109 | SHORT CIRCUIT SKOOL DAZE SLAP FIGHT SOLDMONS KEY STAFF OF KARNATH STAR WARS STIFFLIP & COMPANY SUPER ZAXXON TARZAN TERRA CRESTA URIDIUM WIZBALL XEVIOUS | 23 78 33 84 32 81 32 83 37 64 91 62 13 60 21 62 23 78 30 101 28 58 30 101 28 58 30 59 |

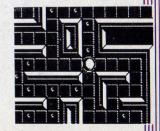
PARA MÁS INFORMACIÓN...

MSX

NIGHT SHADE

| TITULO | AG | | |
|----------------------------|-----|-----|------------|
| 007 ALTA TENSION | 28 | 46 | |
| AFTEROIDS | 34 | 88 | MAPA |
| ALE HOP | 35 | 108 | |
| ALIEN 8 | 14 | 70 | |
| ARKANOID | 31 | 95 | |
| ARMY MOVES | 27 | 74 | |
| AUF WIEDERSEHEN, MONTY | 25 | 60 | |
| AVENGER | 21 | 76 | |
| BATMAN | 20 | 56 | |
| BOUNDER | 17 | 72 | |
| BUBBLER | 26 | 48 | PLANO |
| CAMELOT WARRIOR | 34 | 98 | |
| COLT-36 | 25 | 78 | |
| CYBERUN | 21 | 77 | |
| DEATH WISH-3 | 29 | 71 | PLANO |
| DEATH WISH-3 | 30 | 100 | |
| DESPERADO | 30 | 84 | MAPA-COMIC |
| DUSTIN | 29 | 90 | |
| DYNAMITE DAN II | 22 | 72 | |
| FLASH GORDON | 31 | 95 | |
| GOODY | 32 | 70 | |
| GREAT ESCAPE, THE | 22 | 72 | |
| GREMLINS | E-1 | 22 | PLANO |
| GAUNTLET | 25 | 73 | |
| GUNFRIGHT | 15 | 64 | |
| HEAD OVER HEELS | 23 | 73 | |
| JACK THE NIPPER | 19 | 63 | |
| JET SET WILLY | 22 | 79 | |
| KNIGHT LORE | 13 | 41 | |
| KRAKOUT | 28 | 74 | |
| LAS TRES LUCES DE GLAURUNG | 19 | 71 | |
| MANIC MINER | 22 | 79 | |
| MARTIANOIDS | 26 | 59 | |
| MOLECULE MAN | 23 | 76 | |
| MUNDO PERDIDO, EL | 35 | 82 | MAPA |

| TITULO | NUM PAG |
|--------------|---------------|
| NONAMED | 27 73 |
| PENTAGRAM | 24 74 |
| PHANTIS | 32 82 |
| PHANTOMAS II | 26 78 MAPA |
| PROFANATION | 16 71 |
| SORCERY | 18 84 MAPA |
| SPIRITS | 24 68 |
| STARDUST | 31 54 2 FASES |
| STROMBRIGNER | 30 100 |



PARA MÁS INFORMACIÓN... SPECTRUM

| TITULO | | NUM PAG CONT | | TITULO | | NUM PAG CONT | | |
|--|-----|--------------|------------|--|-----|--------------|---------|--|
| 007 ALTA TENSION | 28 | 46 | | DEFLEKTOR | 35 | 88 | | |
| 1942 | 21 | 75 | | DESPERADO | 30 | 82 | MAPA-CC | |
| 2112 | | | MAPA | DOUBLE TAKE | 22 | 48 | MAPA | |
| 3 LUCES DE GLAURUNG | E-2 | 42 | MAPA | DRAGONTORC | E-1 | 10 | MAPA | |
| 720 | 33 | | MAPA | DRAGON'S LAIR | 19 | 58 | | |
| ABADIA DEL CRIMEN, LA | 33 | 74 | MAPA | DRAGON'S LAIR II | 23 | 60 | COMIC-M | |
| AFTEROIDS | 34 | 88 | MAPA | DUET | 28 | 66 | PLANO | |
| AIRWOLF | 3 | 58 | MAPA | DUSTIN | 21 | 46 | MAPA | |
| ALCHEMIST | 3 | 50 | | DYNAMITE DAN | 17 | 61 | | |
| ALIEN EVOLUTION | 30 | 56 | PLANO | | 30 | 70 | MAPA | |
| ALIEN EVOLUTION ALIEN HIGHWAY ALIEN 8 AMAUROTE ANTIRIAD ARC OF YESOD ARKANOIN BEVENGE OF DOH | 15 | 44 | | EL CID ENDURO RACER EQUINOX EVERYONE'S A WALLY EVOLON | 25 | 62 | MAPA | |
| ALIEN 8 | 5 | 62 | MAPA | ENDUNO NACEN | 16 | 42 | MAPA | |
| AMALIBOTE | 31 | 76 | MAPA | EVERYONES A WALLY | 4 | 58 | MAPA 3D | |
| ANTIRIAD | 18 | 66 | MAPA | EVERTUNES A WALLT | 28 | 52 | MAPA | |
| ARC OF YESOD | 16 | 58 | MAPA | EXOLON FAIRLIGHT | 9 | 54 | MAPA | |
| ARKANOID REVENGE OF DOH | 35 | 96 | FASES | | | 50 | MAPA | |
| ARMY MOVES | 27 | | COMIC-MAPA | FAIRLIGHT II FIFTH QUADRANT, THE FIGHTING WARRIOR | 34 | 77 | MAPA | |
| ASTERIX Y EL CALDERO MAGICO | 10 | 42 | MAPA | FIFTH QUADRANT, THE | 34 | 44 | MAPA | |
| ASTROCLONE | 10 | | MAPA | FIGHTING WARRIOR | 8 | | | |
| ATHENA | 29 | 80 | MAPA | FIREFLY | 35 | 92 | | |
| ATIC ATAC | E-1 | | | FIRELORD | 18 | 70 | MAPA | |
| | 25 | 56 | PLANO | FIST II | 23 | | MAPA | |
| AUF WIEDERSEHEN, MONTY | | | MAPA | FLUNKY | 29 | | MAPA | |
| AUTOMANIA | 4 | 46 | | FLYING SHARK | 34 | | MAPA | |
| AVALON | E-1 | 58 | MAPA | FRANKIE GOES TO HOLLYWOOD | 15 | 50 | MAPA | |
| AVENGER | 19 | 52 | MAPA | FROST BYTE " | 18 | 50 | MAPA | |
| BABALIBA | 6 | 48 | | GAUNTLET | 20 | 62 | | |
| BACK TO SKOOL | 13 | 42 | MAPA | GAUNTLET II | 33 | 58 | | |
| BASIL THE GREAT MOUSE DETECTIVE | | 80 | MAPA | GAUNTLET II GHOSTS'N GOBLINS GIET FROM THE GODS | 16 | 62 | | |
| BATMAN | 15 | 56 | MAPA | GIFT FROM THE GODS | 9 | 44 | | |
| BATTY | 34 | 96 | | GOODY | 32 | 79 | MAPA | |
| BLACK LAMP | 35 | 48 | MAPA | GOODY GREAT ESCAPE, THE | 18 | 58 | MAPA | |
| BOOTY | 9 | 50 | | GREEN BERET | 14 | 50 | | |
| BRAVESTARR | 34 | 71 | PLANO | GREEN BERET GREMLINS GRYZOR | E-1 | | PLANO | |
| BROAD STREET | E-1 | 78 | MAPA | GRYZOR | 34 | 60 | FASES | |
| BASIL THE GREAT MOUSE DETECTIVE BATMAN BATTY BLACK LAMP BOOTY BRAVESTARR BROAD STREET BUBBLER | 26 | 48 | PLANO | ALBURALOUS. | 40 | | | |
| BUBBLER CAMELOT WARRIORS CAULDRON CAULDRON II | 12 | 68 | MAPA | GUNFHIGHT GUNRUNNER GYROSCOPE HEAD OVER HEELS HEARTLAND HEAVY ON THE MAGICK HERBERTS DUMMY RUN HIGHWAY ENCOUNTER | 26 | 60 | MAPA | |
| CAULDRON | E-1 | 42 | MAPA | CYPOSCOPE | E-2 | | | |
| CAULDRON II | 16 | 34 | MAPA | HEAD OVER HEEL C | 23 | | | |
| CENTURIONS | 31 | 88 | NIVELES | HEAD OVER REELS | E-2 | | MAPA | |
| COBRA | 19 | 46 | | HEARTLAND | E-2 | | MAPA | |
| CORDAIC ADC | | | MAPA | HEAVY ON THE MAGICA | 7 | 46 | PLANO | |
| COMBAT SCHOOL | 31 | 14 | With A | HIGHWAY ENCOUNTER | 7 | 42 | FLANO | |
| COMMANDO | 11 | 46 | | | E-2 | | MAPA | |
| CRITICAL MASS | 8 | 48 | | HOBBIT | | | MALA | |
| CURSE OF SHERWOOD, THE | 26 | 72 | PLANO | HULK, THE | E-1 | | MADA | |
| CYBERUN | | | | HYBRID | 32 | | MAPA | |
| DANDY | 13 | 46 | MAPA | HYDROFOOL | 27 | | MAPA | |
| | 20 | 72 | MAPA | HYSTERIA | 30 | | MAPA | |
| DEATH WISH-3 | 29 | 68 | PLANO | IKARI WARRIORS | 35 | | MAPA | |
| | | | | IMPOSSABALL | 26 | | | |
| | | | | INDIANA JONES | 30 | | MAPA | |
| | | | | | 40 | 00 | | |

INDIANA JONES INFILTRATOR, THE

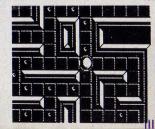
MAPA-COMIC MAPA MAPA COMIC-MAPA PLANO MAPA MAPA



PAG CONT

| TITULO | NUM | PAC | CONT |
|-----------------------|-----|-----|-------|
| INSIDE OUTING | 35 | 64 | MAPA |
| INPECTOR GADGET | 26 | 68 | |
| INTO THE EAGLE'S NEST | 27 | 68 | FASES |
| JACK THE NIPPER | 17 | 54 | MAPA |
| JACK THE NIPPER II | 32 | 35 | MAPA |
| JET SET WILLY | 1 | 54 | |
| KINETIK | 27 | 46 | MAPA |
| KNIGHT LORE | 3 | 54 | MAPA |
| KOKOTONI WILF | 5 | 70 | MAPA |
| KRAKOUT | 25 | 70 | |
| MAG MAX | 25 | 50 | PLANO |
| MARIO BROSS | 35 | 108 | |
| MARSPORT | 12 | 44 | MAPA |
| MARTIANOIDS | 24 | 46 | PLANO |
| MASK | 30 | 78 | PLANO |
| MASTERS DEL UNIVERSO | 33 | | PLANO |
| MATCH POINT | 5 | 54 | |
| MERMAID MADNESS | E-2 | 56 | MAPA |
| MISTERIO DEL NILO | 21 | 54 | MAPA |
| MONTY MOLE | 8 | 60 | MAPA |
| MONTY ON THE RUN | 11 | 58 | MAPA |
| MOVIE | E-2 | 14 | MAPA |
| MUNDO PERDIDO, EL | 35 | 82 | MAPA |
| NEBULUS | 33 | 68 | MAPA |
| NEMESIS | 25 | 66 | MAPA |
| NIGHT SHADE | 7 | 56 | MAPA |
| NODES OF YESOD | 7 | 60 | |
| NONAMED | 21 | 50 | MAPA |
| NORTH STAR | 35 | 78 | FASES |
| NOSFERATU | 22 | 54 | MAPA |
| NUCLEAR BOWLS | 20 | 66 | MAPA |
| OUT RUN | 32 | 12 | MAPA |
| PAPERBOY | 19 | 50 | |
| PENTAGRAM | 14 | 46 | MAPA |
| PHANTIS | 30 | 62 | MAPA |
| PHANTOM CLUB | 32 | 52 | MAPA |
| PHANTOMAS | 14 | 54 | |
| PHANTOMAS II | 16 | 50 | MAPA |
| PLATOON | 33 | 12 | PLANO |
| PREDATOR | 34 | 12 | FASES |
| PROFANATION | 6 | 52 | MoLO |
| PYJAMARAMA | 4 | 52 | |
| PYRACURSE | 17 | 44 | MAPA |
| RAMBO | E-1 | 36 | MAPA |
| RAMON RODRIGUEZ | 20 | 58 | MAPA |
| RANARAMA | 23 | 50 | MAPA |
| RASTAN | 35 | 12 | MALA |
| RED L.E.D. | 31 | 82 | PLANO |
| RENEGADE | 29 | 86 | LLANO |
| ROBIN OF THE SERWOOD | 12 | 56 | MAPA |
| ROCMAN | F-2 | 62 | MAPA |
| NOOMAIN | E-2 | 02 | MAPA |

| IIIULO | NUM PAG CONT | | | | |
|-------------------------|--------------|----|------------|--|--|
| ROGUE TROOPER | 22 | 64 | MAPA | | |
| ROLLING THUNDER | 35 | 72 | MAPA | | |
| SABOTEUR | 10 | 54 | MAPA | | |
| SABOTEUR II | 24 | 52 | MAPA | | |
| SABRE WULF | 2 | 54 | MAPA | | |
| SAIMAZOOM | 6 | 44 | | | |
| SCOOBY DOO | 21 | 64 | | | |
| SHADOW SKIMMER | 25 | 46 | PLANO | | |
| SHORTH CIRCUIT | 26 | 44 | | | |
| SIR FRED | 11 | 51 | MAPA | | |
| SKOOL DAZE | E-2 | 20 | MAPA | | |
| SPIRITS | 24 | 68 | MAPA | | |
| STAINLES STEEL | 17 | 60 | | | |
| STARDUST | 31 | 54 | 2 FASES | | |
| STARQUAKE | E-1 | 28 | MAPA | | |
| STIFFLIP & COMPANY | 31 | 58 | MAPA-GUIA | | |
| STREET HAWK | 19 | 62 | | | |
| SURVIVOR | 24 | 62 | COMIC-MAPA | | |
| SWEEVO'S WORLD | 13 | 52 | | | |
| TAIPAN | 29 | 62 | MAPA | | |
| THANATOS | 22 | 70 | | | |
| THREE WEEKS IN PARADISE | _ 10 | 62 | MAPA | | |
| THROUGH THE TRAP DOOR | 32 | 64 | MAPA | | |
| THUNDERCATS | 31 | 68 | | | |
| TIR NA NOG | E-1 | 68 | | | |
| TUL | 6 | 64 | | | |
| TRANTOR | 31 | 64 | MAPA | | |
| TRAP DOOR, THE | 22 | 62 | MAPA | | |
| UNDERWURLDE | 2 | 64 | | | |
| WHOPPER CHASE | 34 | 96 | | | |
| WIZBALL | 28 | 58 | MAPA | | |
| YOGI BEAR | 32 | 58 | MAPA | | |
| ZYNAPS | 27 | 52 | FASES | | |
| | | | | | |
| | | | | | |



OBSERVACIONES:

La letra N detrás de cualquier POKE significa un número cualquiera comprendido entre 0 y 255.

 En algunos programas, las ediciones inglesa y española son distintas, por lo que los POKEs apropiados para una, podrían no ser válidos para

la otra y viceversa.

 En las últimas páginas de este diccionario se encuentra una relacción de artículos y revistas donde puede recabarse más información so-

bre algunos juegos.

— Si se repasan rápidamente las páginas de este libro, en la esquina inferior derecha podrá observarse una divertida animación que es un fragmento del juego «Mad Mix Game», cedido por Topo-Soft.

Edita:
HOBBY PRESS, S. A.
Imprime:
GRAFUR, S. A.
Depósito legal: M-29.752-1988
ISBN: 84-86249-38-4
© HOBBY PRESS, S. A., 1988

e de la composition La composition de la

A LOUIS CONTRACTOR

illes regions and des

HOBBY PRESS, S. A.